

ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ
ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ ΚΑΙ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ



ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

ΘΕΜΑ: ΧΡΗΣΗ ΜΕΘΟΔΩΝ ΤΟΥ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΟΥ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΣΤΗΝ ΕΠΛΥΣΗ ΤΩΝ
ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ ΤΗΣ ΚΟΙΛΗΣ ΚΑΙ ΤΗΣ ΙΣΟΤΟΝΙΚΗΣ
ΠΑΛΙΝΔΡΟΜΗΣΗΣ.

ΣΕΡΑΦΕΙΜ ΜΠΑΧΑΤΙΡΟΓΛΟΥ
Α.Μ. 423

Επιβλέπων Καθηγητής: Μ. Μιχαλόπουλος

Χανιά 1994

Ευχαριστώ τον κ. Μ.Μιχαλόπουλο για τις συμβουλές και επισημάνσεις του κατά την διάρκεια της εργασίας.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

1. Η ΜΕΘΟΔΟΣ ΤΟΥ DYKSTRA

1.1. Τοποθέτηση του προβλήματος

1.2. Περιγραφή του αλγορίθμου

1.3. Εφαρμογές μεθόδων Dykstra

1.3.1. Ισοτονική παλινδρόμηση

1.3.2. Κοίλη παλινδρόμηση

1.3.3. Ισοτονική παλινδρόμηση για μια γενική διάταξη

1.4. Μοντελοποίηση της ισοτονικής παλινδρόμησης

1.5. Μοντελοποίηση της κοίλης παλινδρόμησης

1.6. Μοντελοποίηση της ισοτονικής παλινδρόμησης για μερική διάταξη

2. Η ΜΕΘΟΔΟΣ ΤΗΣ ΣΥΖΥΓΟΥΣ ΔΙΑΦΟΡΙΚΟΥ

2.1. Το πρόβλημα του τετραγωνικού προγραμματισμού

2.2. Αναγκαίες και ικανές συνθήκες βελτιστοποίησης

2.3. Η μέθοδος του συζυγούς διαφορικού

2.4. Τελεστής προβολής

2.5. Ελαχιστοποίηση τετραγωνικής συνάρτησης πάνω σε πολλαπλότητα

AFFINE

2.6. Περιγραφή του αλγορίθμου για την επίλυση του προβλήματος (2.1), (2.2)

2.7. Ανάπτυξη του αλγορίθμου

2.8. Δυναμικότητα και συνάρτηση Lagrange

2.8.1. Το δυϊκό του τετραγωνικού προβλήματος

- 2.9. Μέθοδος λύσης του δυϊκού προβλήματος
- 2.10. Ανάπτυξη του αλγορίθμου για το δυϊκό πρόβλημα
- 2.11. Εφαρμογές
 - 2.11.1. Πρόβλημα ισοτονικής παλινδρόμησης
 - 2.11.2. Κοίλη παλινδρόμηση
- 2.12. Μοντελοποίηση της τρισοτονικής παλινδρόμησης
- 2.13. Μοντελοποίηση της κοίλης παλινδρόμησης
- 3. ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΜΕΘΟΔΟΣ ΤΟΥ ΥΠΟΔΙΑΦΟΡΙΚΟΥ
 - 3.1. Μοντελοποίηση της ισοτονικής παλινδρόμησης
 - 3.2. Μοντελοποίηση της κοίλης παλινδρόμησης
- 4. ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
 - 4.1. Εφαρμογή της ισοτονικής παλινδρόμησης
 - 4.2. Εφαρμογή της κοίλης παλινδρόμησης
- 5. ΕΠΙΛΟΓΟΣ
- 6. ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ
- 7. ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η μεθοδολογία της ισοτονικής παλινδρόμησης εφαρμόζεται στην επίλυση ενός μεγάλου αριθμού προβλημάτων στατιστικής που χαρακτηρίζονται από την ύπαρξη πληροφοριών με μη ποσοτικό χαρακτήρα (ordinal) και οι οποίες είναι γνωστές εκ των προτέρων και λαμβάνονται υπ' όψη στις διάφορες φάσεις της εκτίμησης των παραμέτρων του μοντέλου και του ελέγχου των υποθέσεων. Στα πλαίσια της ανάλυσης δεδομένων αυτή η μεθοδολογία αποτελεί βάση των τεχνικών βέλτιστης Κωδικοποίησης, με πλέον χαρακτηριστικό παράδειγμα αυτό της Πολυδιάστατης Κλιμακοποίησης (Multidimensional Scaling) [20,14].

Στην απλή της μορφή, η ισοτονική παλινδρόμηση επεξεργάζεται το ακόλουθο στατιστικό πρόβλημα :

Θεωρούμε την επόμενη στατιστική δομή που αντιστοιχεί στην σύγκριση n πληθυσμών που γίνεται με την βοήθεια δειγμάτων με αντίστοιχο μέγεθος n_i

$$\prod_{i=1}^n \prod_{k=1}^{n_i} (N_k \cdot P_i)^{\eta_{ik}}$$

όπου P_i ακολουθεί Κανονική κατανομή με μέση τιμή μ_i και γνωστή διασπορά σ_i . Υποθέτουμε επιπλέον ότι δίνεται μια σχέση διάταξης μεταξύ των πληθυσμών που χαρακτηρίζεται από την σχέση $\mu_i \leq \mu_{i+1}$ για $i=1,2,\dots,n-1$.

Το πρόβλημα λοιπόν συνίσταται στο να εκτιμηθούν οι μέσοι μ_i με το κριτήριο της μέγιστης πιθανοφάνειας. Το πρόβλημα αυτό εκφράζεται ως:

$$\prod_{i=1}^n \frac{\sqrt{\eta_i}}{\sqrt{2\pi} \sigma_i} \exp \left\{ -\frac{\eta_i}{2} \frac{(g_i - \mu_i)^2}{\sigma_i} \right\}$$

υπό τους περιορισμούς $\mu_i \leq \mu_{i+1}$ για $i=1,2,\dots,n-1$.

Το πρόβλημα αυτό είναι ισοδύναμο με το επόμενο πρόβλημα της παλινδρόμησης με την μορφή των ελαχίστων τετραγώνων

$$\min \sum_{i=1}^n w_i (g_i - \mu_i)^2$$

και με τους περιορισμούς $\mu_i \leq \mu_{i+1}$ για $i=1,2,\dots,n-1$. Οι περιορισμοί αυτοί εκφράζουν το γεγονός ότι η συνάρτηση $\mu=(\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_n)$ είναι μια συνάρτηση ισοτονική επί του συνόλου $A=\{1,2,\dots,n\}$ όπου η σχέση διατάξεως είναι η φυσική διάταξη επί των ακεραίων. Οι ανάγκες της στατιστικής μοντελοποίησης στην οικονομετρία, οδηγούν στην επέκταση των περιορισμών αυτών στους περιορισμούς κοιλότητας. Έτσι το πρόβλημα της κοίλης παλινδρόμησης εκφράζεται ως ακολούθως:

$$\sum_{i=1}^n w_i (g_i - x_i)^2$$

με περιορισμούς κοιλότητας

$$\frac{x_{i+2} - x_{i+1}}{y_{i+2} - y_{i+1}} \leq \frac{x_{i+1} - x_i}{y_{i+1} - y_i} ; i=1,2,\dots,n-2.$$

όπου οι μεταβλητές $y_i, i=1,2,\dots,n$ είναι τέτοιες ώστε $0 < y_1 < y_2 < \dots < y_n$.

Για τα προβλήματα παλινδρόμησης θα ακολουθηθούν τρεις μέθοδοι προσέγγισης: η μέθοδος Dykstra, η μέθοδος του συζυγούς διαφορικού και η τροποποιημένη μέθοδος υποδιαφορικού. Οι δύο τελευταίες επλύουν τις εφαρμογές του δυϊκού προβλήματος του τετραγωνικού προγραμματισμού για την ισοτονική και την κοίλη παλινδρόμηση.

Στη γενική περίπτωση παλινδρομήσεων, η δομή είναι τέτοια που επιτρέπει την διατύπωση απλών αλγορίθμων, οι οποίοι όμως, δεν δίνουν ικανοποιητικά αποτελέσματα για την κοίλη παλινδρόμηση καθώς και για την παλινδρόμηση με μερική διάταξη. Αυτό το κενό έρχεται να καλύψει ο Dykstra με την μέθοδο που θα περιγραφεί.

Τα προβλήματα της ισοτονικής και της κοίλης παλινδρόμησης όμως, μπορεί να θεωρηθούν με απλό μετασχηματισμό ως προβλήματα τετραγωνικού προγραμματισμού. Η επίλυση αυτών πραγματοποιείται με μια παραλλαγή της μεθόδου των συζυγών διευθύνσεων που φέρει το όνομα "Μέθοδος του συζυγούς διαφορικού". Για να απλοποιηθεί η επίλυση των προβλημάτων παλινδρόμησης χρησιμοποιείται το δυϊκό πρόβλημα τετραγωνικού

πλεονεκτήματα γιατί έχει λιγότερες μεταβλητές και λύνεται με την μέθοδο του συζυγούς διαφορικού που εφαρμόζεται με απλό τρόπο [4,9,11,13,18,19,23].

Η τελευταία προσέγγιση η οποία θα χρησιμοποιηθεί, είναι η τροποποιημένη μέθοδος υποδιαφορικού, η οποία είναι μία μέθοδος ποσισmooth βελτιστοποίησης. Δηλαδή ασχολείται με προβλήματα βελτιστοποίησης στα οποία η συνάρτηση έχει ασυνεχή πρώτη παράγωγο και εξαιτίας αυτού οι κλασσικές μέθοδοι αποτυγχάνουν.

Η διάρθρωση της εργασίας που ακολουθεί, είναι η εξής:

Στο πρώτο κεφάλαιο λοιπόν, θα αναπτυχθεί η μέθοδος του Dykstra και η εφαρμογή αυτής στην κοίλη και στην ισοτονική παλινδρόμηση με μερική και ολική διάταξη.

Στο δεύτερο κεφάλαιο περιγράφεται η επίλυση της μεθόδου του τετραγωνικού προγραμματισμού καθώς και του δυϊκού προβλήματος αυτού με την μέθοδο του συζυγούς διαφορικού. Στη συνέχεια, το πρόβλημα της ισοτονικής και κοίλης παλινδρόμησης ανάγεται σε πρόβλημα τετραγωνικού προγραμματισμού με περιορισμούς γραμμικότητας, το οποίο επιλύουμε με την ίδια μέθοδο.

Το τρίτο κεφάλαιο ασχολείται με την τροποποιημένη μέθοδο του υποδιαφορικού η οποία επιλύει το δυϊκό πρόβλημα του τετραγωνικού προγραμματισμού. Στην συνέχεια γίνεται εφαρμογή και μοντελοποίηση αυτής της μεθόδου για την ισοτονική και την κοίλη παλινδρόμηση.

Στο τέταρτο κεφάλαιο συγκρίνονται τα αποτελέσματα που δίνουν οι παραπάνω μέθοδοι για την ισότονη και την κοίλη παλινδρόμηση.

Τέλος, στο παράρτημα που ακολουθεί, υπάρχει η εκτύπωση όλων των προγραμμάτων.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1

1. Η ΜΕΘΟΔΟΣ ΤΟΥ DYKSTRA

Στην προσπάθειά του ο Dykstra να κατασκευάσει λύση για τα προβλήματα παλινδρόμησης, τα παρουσίασε ως προβλήματα ελαχίστων τετραγώνων υπό ανισωτικούς γραμμικούς περιορισμούς. Έτσι το πρόβλημα καταλήγει στο να αναζητηθεί η προβολή ενός σημείου στην τομή των κώνων που ορίζονται από το σύνολο των περιορισμών. Ο Dykstra τυποποιώντας κατ' αυτό τον τρόπο το πρόβλημα δίνει μια μέθοδο στην οποία υπεισέρχεται σε κάθε βήμα του αλγορίθμου μόνο ένας κώνος. Κατά συνέπεια ο αλγόριθμος αυτός επεξεργάζεται κώνους απλούς στην περιγραφή [7,21,22].

1.1. Τοποθέτηση του προβλήματος.

Εστω g και w ($w_i > 0$) δεδομένα στοιχεία του R^n .

Ορίζεται το εσωτερικό γινόμενο του x με το y (σχετικό με τα βάρη w_i) ως εξής:

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n w_i x_i y_i$$

Η προσαρτημένη νόρμα σ' αυτό το εσωτερικό γινόμενο δίνεται από:

$$\|x\|^2 = \langle x, x \rangle = \sum_{i=1}^n w_i x_i^2$$

και το πρόβλημα συνίσταται στην ελαχιστοποίηση της

$$f(x) = 1/2 \|g - x\|^2 \quad (1.1)$$

Με τους περιορισμούς

$$x \in \bigcap_{i=1}^m C_i \quad (1.2)$$

όπου το X ανήκει στην τομή των κώνων C_i . Οι κώνοι C_i ορίζονται κάθε φορά από τους περιορισμούς του προβλήματος.

1.2. Περιγραφή του αλγορίθμου.

Ορίζεται η προβολή του x στο C_i με $P(x/C_i)$ και για κάθε ακέραιο θετικό n τίθεται $n \bmod m = i$ αν $n = kt + i$ με $1 \leq i \leq m$.

Αρχή του αλγορίθμου: Εστω $g_0 = g$, $I_0 = 0$, $i = 1, 2, \dots, m$ και $n = 1$.

Νιοστό βήμα: Ο αλγόριθμος συνδέει τις προβολές επί του κώνου C_1 που λαμβάνονται ως εξής.

1) Εστω $g_{1,1}$ παριστάνει την προβολή του g στον κώνο C_1 . Ορίζεται ως $I_{1,1} = g_{1,1} - g$ ο παράγοντας της decrementation.

2) Εστω $g_{1,2}$ η προβολή του $g + I_{1,1} = g_{1,1}$ επί του C_2 . Ο παράγοντας incrementation γίνεται λοιπόν

$$I_{1,2} = g_{1,2} - g_{1,1} = g_{1,2} - (g + I_{1,1})$$

και κατά συνέπεια:

$$g_{1,2} = g + I_{1,1} + I_{1,2}$$

3) Εστω $g_{1,3}$ η προβολή του

$$g_{1,2} = g + I_{1,1} + I_{1,2}$$

στο C_3 . Ο παράγοντας incrementation γίνεται

$$I_{1,3} = g_{1,3} - g_{1,2} = g_{1,3} - (g + I_{1,1} + I_{1,2})$$

που δίνει την

$$g_{1,3} = g + I_{1,1} + I_{1,2} + I_{1,3}$$

4) Η διαδικασία συνεχίζεται μέχρι την $g_{1,m}$ και

$$I_{1,m} = g_{1,m} - (g + I_{1,1} + \dots + I_{1,m-1})$$

Εστω $g_{2,1}$ η προβολή του $(g_{1,m} - I_{1,1})$ επί του C_1 .

$$(g_{1,m} - I_{1,1}) = (g + I_{1,2} + \dots + I_{1,m})$$

και επομένως

$$g_{2,1} = P(g + I_{1,2} + \dots + I_{1,m} / C_1)$$

$$I_{2,1} = g_{2,1} - g_{1,m} = g_{2,1} - (g + I_{1,2} + \dots + I_{1,m})$$

$$g_{2,1} = g + I_{2,1} + I_{1,2} + \dots + I_{1,m}$$

Παρατηρείται ότι προβάλλοντας κυκλικά επί του κώνου, το $g_{n,i}$ είναι η προβολή του

$$g + I_{n-1,1} + \dots + I_{n-1,i} + I_{n-1,i+1} + \dots + I_{n-1,m}$$

επί της i τάξεως κώνου κατά τη διάρκεια του νιοστού κύκλου. Έτσι γενικά το $g_{n,i}$ είναι η προβολή του

$$g + I_{n-1,1} + \dots + I_{n-1,i} + I_{n-1,i+1} + \dots + I_{n-1,m}$$

επί του κώνου C_i και ο παράγοντας incrementation γίνεται

$$I_{n,i} = g_{n,i} - (g + I_{n-1,1} + \dots + I_{n-1,i} + I_{n-1,i+1} + \dots + I_{n-1,m})$$

Στη συνέχεια η πρόοδος του αλγορίθμου είναι:

1) Εστω

$$g_n = P(g_{n-1} - I_{n \bmod m} / C_{n \bmod m})$$

και υπολογίζεται το $I_{n \bmod m}$ παίρνοντας το ίσο με

$$g_n - (g_{n-1} - I_{n \bmod m})$$

2) Αντικαθίσταται το n από το $n+1$ και ξαναρχίζει η διαδικασία από το i .

Θεώρημα 1.1 [6]

Τα διανύσματα $g_{n,i}$ για $i=1,2,\dots,n$, συγκλίνουν στη λύση του προβλήματος (1.1), (1.2), όταν $n \rightarrow \infty$.

1.3. Εφαρμογές μεθόδων Dykstra.

1.3.1. Ισοτονική παλινδρόμηση.

Στην ισοτονική παλινδρόμηση οι περιορισμοί έχουν την ακόλουθη μορφή:

$$x_i - x_{i+1} \leq 0 \quad i=1,2,\dots,n-1.$$

Θέτοντας

$$C_i = \{x \in \mathbb{R}^n : x_i - x_{i+1} \leq 0\}.$$

Η προβολή g στο C_i δίνεται από :

$$P(g/C_i) = \begin{cases} g & g_i - g_{i+1} \leq 0 \\ (g_1, g_2, \dots, g_{i-1}, \frac{g_i w_i + g_{i+1} w_{i+1}}{w_i + w_{i+1}}, \frac{g_i w_i + g_{i+1} w_{i+1}}{w_i + w_{i+1}}, g_{i+2}, \dots, g_n) & g_i - g_{i+1} > 0 \end{cases}$$

1.3.2. Κοίλη παλινδρόμηση.

Το πρόβλημα είναι φυσική επέκταση του προηγούμενου προβλήματος. Είναι το αντικείμενο πολλών δημοσιεύσεων (HILDRETH 1954, HANSON and PLENGER 1976, WU[22], R.DYKSTRA [6], M.A. BOUGHAZI, PHAM DINH TAO[2]).

Δίνονται n διανύσματα με τετμημένες $y_i, i=1, \dots, n$ τέτοιες ώστε $y_1 < y_2 < \dots < y_n$. Το πρόβλημα συνίσταται στο να ελαχιστοποιηθεί

$$\sum_{i=1}^n w_i (g_i - x_i)^2$$

με περιορισμούς κοιλότητας:

$$\frac{x_{i+2} - x_{i+1}}{y_{i+2} - y_{i+1}} \leq \frac{x_{i+1} - x_i}{y_{i+1} - y_i} ; i=1, 2, \dots, n-2.$$

θέτοντας για $i=1, 2, \dots, n-2$.

$$C_i = \{x \in \mathbb{R}^n : \frac{x_{i+2} - x_{i+1}}{y_{i+2} - y_{i+1}} \leq \frac{x_{i+1} - x_i}{y_{i+1} - y_i}\}$$

Ο C_i είναι κλειστός κώνος στο \mathbb{R}^n . Μπορεί να υπολογιστεί η προβολή του g στους κώνους C_i με την έκφραση

$$[P_{C_i}(x)]_j = \begin{cases} x_j^* + b_i^* (y_j - y_i^*) & j=i, i+1, i+2 \\ x_j & j \neq i, i+1, i+2 \end{cases}$$

όπου

$$x_i^* = \frac{\sum_{j=1}^{l,2} x_j w_j}{\sum_{j=1}^{l,2} w_j}$$

και

$$y_i^* = \frac{\sum_{j=1}^{l,2} y_j w_j}{\sum_{j=1}^{l,2} w_j}$$

$$b_i^* = \frac{\sum_{j=1}^{l,2} (x_j - x_i^*) y_j w_j}{\sum_{j=1}^{l,2} (y_j - y_i^*)^2 w_j}$$

1.3.3. Ισοτονική παλινδρόμηση για μια γενική διάταξη.

Θεωρούμε το γενικό πρόβλημα παλινδρόμησης που περιλαμβάνει σαν ιδιαίτερη περίπτωση τα δύο προηγούμενα προβλήματα. Συνίσταται στην ελαχιστοποίηση του

$$\sum_{i=1}^n w_i (g_i - x_i)^2$$

με περιορισμούς

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} x_i \leq 0 \quad j=1, \dots, m.$$

Αν τεθεί

$$C_i = \left\{ x \in \mathbb{R}^n : \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j < 0 \right\} \quad i=1, \dots, m$$

για $i=1, \dots, m$, τότε η έκφραση της προβολής του g στο C_i είναι η παρακάτω:

$$P(g/C_i) = \begin{cases} g & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j < 0 \\ (g_1', g_2', \dots, g_n') & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j > 0 \end{cases}$$

όπου

$$g_j' = g_j - \frac{\left(\sum_{k=1}^n g_k a_{ik} \right) a_{ij} w_j^{-1}}{\sum_{k=1}^n a_{ik}^2 w_k^{-1}} \quad j=1, \dots, n$$

Μοντελοποίηση της ισότονης παλινδρόμησης.

Κατά την μοντελοποίηση της μεθόδου Dijkstra για την ισοτονική παλινδρόμηση, ακολουθούνται τα εξής στάδια:

A) Εισαγωγή του διανύσματος G και των βαρών $W(I)$.

B) Έλεγχος για το αν υπάρχει κάποιο $G(I)$ για το οποίο $G(I) > G(I+1)$. Αν ναι τότε μεταβάλλονται τα $G(I)$, $G(I+1)$ σύμφωνα με τον τύπο:

$$G(I) = G(I+1) = [G(I) \cdot W(I) + G(I+1) \cdot W(I+1)] / [W(I) + W(I+1)]$$

Γ) Οι νέες τιμές των $G(I)$ όμως μπορεί να διαταράξουν τη σχέση μεταξύ των $G(I)$ και $G(I-1)$, δηλαδή να οδηγήσει σ' ένα νέο $G(I)$ για το οποίο να ισχύει $G(I-1) > G(I)$. Γι' αυτό το λόγο θα πρέπει να ξαναρχίσει ο έλεγχος των συνιστωσών του διανύσματος G από $I=1$. Σε περίπτωση που υπάρχει διαταραχή στη σχέση του $G(I-1)$ με το $G(I)$, πάμε στο βήμα (B) και γίνεται αναπροσαρμογή των G ώστε τελικά να ληφθεί διάταξη της μορφής $G(1) \leq G(2) \leq \dots \leq G(N)$.

Δ) Ο αλγόριθμος σταματά και εμφανίζει τα βέλτιστα $X(I)=G(I)$ όταν για κάθε $I \in \{1, 2, \dots, N-1\} \Rightarrow G(I) \leq G(I+1)$.

Μοντελοποίηση της κοίλης παλινδρόμησης

Κατά την μοντελοποίηση της μεθόδου Dijkstra για την κοίλη παλινδρόμηση ακολουθούνται τα εξής στάδια:

A) Εισαγωγή του διανύσματος G , των βαρών $W(I)$ καθώς και των συνιστωσών $Y(I)$, τέτοιων ώστε $Y(1) < Y(2) < \dots < Y(N)$.

B) Έλεγχος κατά τριάδες των $G(I)$ για το αν τηρούνται οι περιορισμοί κοιλότητας:

$$[(G(I+2)-G(I+1)) / (Y(I+2)-Y(I+1))] \leq [(G(I+1)-G(I)) / (Y(I+1)-Y(I))] \quad (2)$$

για $I=1,2,\dots,N-2$.

Σε περίπτωση που δεν ισχύει ο περιορισμός, γίνεται αναπροσαρμογή των $G(I)$ σύμφωνα με τον τύπο:

$$G = X(I) + B(I) \cdot (Y(J) - Y1(I))$$

$$\text{όπου } X(I) = \sum_{J=i}^{i+2} G(J) \cdot W(J) / \sum_{J=i}^{i+2} W(J)$$

$$Y1(I) = \sum_{J=i}^{i+2} Y(J) \cdot W(J) / \sum_{J=i}^{i+2} W(J)$$

$$B(I) = \sum_{J=i}^{i+2} (G(J) - X(I)) \cdot Y(J) \cdot W(J) / \sum_{J=i}^{i+2} (Y(J) - Y1(I))^2 \cdot W(J)$$

Γ) Αυτή η αναπροσαρμογή όμως μπορεί να διαταράξει τη σχέση των $G(I-1)$, $G(I)$, $G(I+1)$ στον μεταξύ τους περιορισμό, δηλαδή μπορεί να μεταβληθούν οι τιμές των $G(I)$ και $G(I+1)$ ώστε να μην ισχύει η σχέση

$$(G(I+1)-G(I)) / (Y(I+1)-Y(I)) \leq (G(I)-G(I-1)) / (Y(I)-Y(I-1))$$

γι' αυτό πρέπει να ξαναρχίσει ο έλεγχος του βήματος B από $I=1$. Σε περίπτωση που διαπιστωθεί διαταραχή θα πρέπει να γίνει αναπροσαρμογή των συνιστωσών του G . Έπειτα πάμε στο βήμα Γ, ώστε τελικά να ισχύει ο περιορισμός (1).

Δ) Ο αλγόριθμος σταματάει και μας εμφανίζει το βέλτιστο $X(I) = G(I)$ όταν $\forall I \in \{1,2,\dots,N-2\}$ ισχύει ο περιορισμός (1).

Μοντελοποίηση της ισοτονικής παλινδρόμησης για μερική διάταξη.

Κατά τη μοντελοποίηση της μεθόδου Dijkstra για την κοίλη παλινδρόμηση με μερική διάταξη, ακολουθούνται τα εξής στάδια.

A) Εισαγωγή του διανύσματος G , των βαρών $W(I)$ καθώς και των συνιστωσών $A(I,J)$ με τις οποίες η συνιστώσα $X(J)$ μετέχει στον περιορισμό I .

B) Έλεγχος για το αν ισχύουν οι σειρές περιορισμών $\sum_{J=1}^n A(I,J) \cdot G(J) < 0$. Εστω ότι για κάποια σειρά περιορισμών I δεν ισχύει $\sum_{J=1}^n A(I,J) \cdot X(J) < 0$. Τότε μεταβάλλεται η τιμή του $G(J)$ σύμφωνα με τον τύπο

$$G(J) = G(J) \cdot \left(\frac{\sum_{K=1}^n G(K) \cdot A(I,K) \cdot A(I,J) \cdot W^{**} - 1}{\sum_{K=1}^n A(I,K) \cdot 2 \cdot W(K) - 1} \right)$$
 για $J=1,2,\dots,N$. Αφού πάρουμε τις νέες τιμές $G(J)$ ελέγχεται αν γι' αυτές ισχύει ο ίδιος περιορισμός.

Αν όχι, μεταβάλλονται ξανά τις τιμές $G(J)$ σύμφωνα με τον προηγούμενο τύπο ώσπου να ληφθούν τιμές που να ικανοποιούν τον περιορισμό.

Γ) Εστω ότι βρισκόμαστε σε μία σειρά περιορισμών $I=K$ και μετά την τελευταία αναπροσαρμογή έχουμε κάποιες τιμές $G(J)$. Θα πρέπει να εξετασθούν αν αυτές οι τιμές $G(J)$ ικανοποιούν την προηγούμενη $(K-1)$ σειρά περιορισμών. Γι' αυτό το λόγο πάμε στο βήμα Β και ξαναρχίζουμε για $I=1$. Γίνονται συνεχώς αναπροσαρμογές του G εκεί που δεν ισχύουν οι περιορισμοί, έτσι ώστε στο τέλος να έχουμε τιμές που να ικανοποιούν τις σχέσεις:

$$\sum_{J=1}^n A(I,J) \cdot X(J) < 0, \quad I=1,2,\dots,M, \quad J=1,2,\dots,N.$$

Δ) Η διαδικασία τελειώνει και εμφανίζονται τα βέλτιστα $X(I)=G(I)$ όταν $\forall I \in \{1,2,\dots,M\}$ και $\forall J \in \{1,2,\dots,N\}$ ισχύουν οι περιορισμοί

$$\sum_{J=1}^n A(I,J) \cdot G(J) < 0.$$

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2

Η ΜΕΘΟΔΟΣ ΤΗΣ ΣΥΖΥΓΟΥΣ ΔΙΑΦΟΡΙΚΟΥ

2.1. Το πρόβλημα του τετραγωνικού προγραμματισμού.

Το πρόβλημα του τετραγωνικού προγραμματισμού αναζητά το ελάχιστο μιας τετραγωνικής (δευτεροβάθμιας) συνάρτησης με γραμμικούς περιορισμούς. Έτσι το πρόβλημα συνίσταται στο να ελαχιστοποιηθεί η

$$f(x) = 1/2 \alpha, Cx + \alpha, \phi \quad (2.1)$$

$$\text{υπό τους περιορισμούς } Ax \leq b \quad (2.2)$$

όπου n = αριθμός μεταβλητών

m = αριθμός περιορισμών

C = συμμετρικός πραγματικός $n \times n$ πίνακας θετικά ορισμένος

A = πραγματικός πίνακας $m \times n$ περιορισμών, ορισμένος ως

$A = [a_1, a_2, \dots, a_m]^t$ όπου $a_i \in \mathbb{R}^n$ και $x \in \mathbb{R}^n, d \in \mathbb{R}^n, b \in \mathbb{R}^m$.

$1 \leq i \leq m,$

Αυτός ο τύπος προβλημάτων αποτελεί αντικείμενο πολλών εργασιών (P.WOLFE, A.LENT and Y.CENSOR, C.HILDRETH[11] και G. ZOUTENDIJK [23]).

2.2. Αναγκαίες και ικανές συνθήκες βελτιστοποίησης.

Σημειώνεται με D το σύνολο των λύσεων που πραγματοποιούνται στο πρόβλημα (2.1) (2.2), δηλαδή:

$$D = \{x \in \mathbb{R}^n ; \langle a_i, x \rangle \leq b_i, i = 1, \dots, m\}, \quad \text{θέτουμε } I = \{1, 2, \dots, m\}.$$

Το επόμενο θεώρημα είναι θεμελιώδες και δίνει αναγκαία και ικανή συνθήκη για την ολική βελτιστοποίηση στο πρόβλημα (2.1), (2.2).

Θεώρημα 2.1 (KUHN-TUCKER).

Μια ικανή και αναγκαία συνθήκη ώστε $x^* \in D$ είναι για κάθε βέλτιστη λύση των (2.1), (2.2) να υπάρχουν αριθμοί $\lambda_i \geq 0$ για $i = 1, \dots, m$ τέτοιοι ώστε:

$$Cx^* + d + \sum_{i=1}^m \lambda_i a_i = 0$$

$$\lambda_i [\langle a_i, x^* \rangle - b_i] = 0 \quad \forall i \in I.$$

Ορισμός 2.1. Οι αριθμοί λ_i που αναφέρονται στο θεώρημα, ονομάζονται πολλαπλασιαστές Langrange.

2.3. Η μέθοδος του συζυγούς διαφορικού.

Η μέθοδος του συζυγούς διαφορικού προτάθηκε για πρώτη φορά από τον HESTENES με σκοπό την επίλυση συστημάτων γραμμικών εξισώσεων, ενώ η πρώτη εφαρμογή των προβλημάτων μη γραμμικής βελτιστοποίησης έγινε από τους FLETCHER και REEVES.

Το πρόβλημα συνίσταται στην ελαχιστοποίηση της

$$f(x) = 1/2 \langle x, Cx \rangle + \langle x, d \rangle,$$

σ' όλο το χώρο του R^n .

Η βασική ιδέα της μεθόδου είναι η κατασκευή, προοδευτικά, διευθύνσεων d_0, d_1, \dots, d_k που είναι συζυγείς ανά δύο σε σχέση με τον πίνακα C της τετραγωνικής φόρμας.

Στην επανάληψη k η διεύθυνση d_k λαμβάνεται ως γραμμικός συνδυασμός του διαφορικού $-\nabla f(x^k)$ της f στο x^k και των προηγούμενων διευθύνσεων d_0, d_1, \dots, d_{k-1} . Οι συντελεστές του γραμμικού συνδυασμού επιλέγονται έτσι ώστε η d_k να είναι συζυγής προς όλες τις προηγούμενες d_0, d_1, \dots, d_{k-1} .

Πιο συγκεκριμένα, ακολουθείται η εξής διαδικασία:

Εστω ότι είμαστε στην επανάληψη k και στο σημείο x^k .

Τα γραμμικώς ανεξάρτητα διανύσματα d_0, d_1, \dots, d_k που είναι $(k+1)$ σε πλήθος, περιγράφουν έναν υπο-χώρο D_k και ως σημειωθεί με $D_k = [d_0, d_1, \dots, d_k]$ ο πίνακας με στήλες τα διανύσματα d_0, d_1, \dots, d_k .

Το σημείο x^{k+1} της επόμενης επανάληψης λαμβάνεται ως το σημείο που πραγματοποιεί το ελάχιστο της $f(x)$ στην ευθεία $x^k + D_k$.

Αλλά η ελαχιστοποίηση της f στην $x^k + D_k$ είναι ισοδύναμη με το επόμενο πρόβλημα:

$$\min\{f(x^k + D_k w) \ ; \ w \in \mathbb{R}^{k+1}\}.$$

Εάν το $x^k + D_k$ τερματίσει στην (2.1) τότε λαμβάνεται το επόμενο πρόβλημα:

$$\min\{1/2 \langle w, D_k^T C D_k w \rangle + \langle w, D_k^T g_k \rangle \ ; \ w \in \mathbb{R}^{k+1}\}, \quad (2.3)$$

$$\text{με } g_k = \nabla f(x^k) = Cx^k + d$$

Το πρόβλημα (2.3.) δεχεται ως λύση το σημείο

$$w = -(D_k^T C D_k)^{-1} D_k^T g_k$$

Αρα το σημείο x^{k+1} δίνεται από την

$$x^{k+1} = x^k - D_k (D_k^T C D_k)^{-1} D_k^T g_k. \quad (2.4)$$

Μ' αυτή την μέθοδο παρατηρείται ότι το g_{k+1} που είναι το διαφορικό της $f(\cdot)$ στο σημείο x^{k+1} είναι ορθογώνιο ($x^T y = 0$) στα διανύσματα (d_i) $0 \leq i \leq k$ (οι στήλες του D_k). Πράγματι:

$$\begin{aligned} D_k^T g_{k+1} &= D_k^T (Cx^{k+1} + d) = D_k^T (Cx^k + d - CD_k (D_k^T C D_k)^{-1} D_k^T g_k) \\ &= D_k^T g_k - D_k^T C D_k (D_k^T C D_k)^{-1} D_k^T g_k = D_k^T g_k - D_k^T g_k = 0 \end{aligned}$$

Στην συνέχεια, εάν κάθε σημείο x^j $j=1, \dots, k$, λαμβάνεται ελαχιστοποιώντας την $f(\cdot)$ στην διεύθυνση $x^{j-1} + D_{j-1}$, τότε με επαγωγικό τρόπο αποδεικνύεται ότι για $j=1, 2, \dots, k$

$$\langle g_j, d_i \rangle = 0 \quad j > i. \quad (2.5)$$

Η σχέση (2.4.) γίνεται:

$$x^{k+1} = x^k + \delta_k Q_k (Q_k^T C Q_k)^{-1} e_k \quad (2.6)$$

όπου e^k είναι η k στήλη του μοναδιαίου πίνακα και $\delta_k = -\langle g_k, d_k \rangle$.

Ας υποθέσουμε ότι τα $(k+1)$ διανύσματα είναι ανά δύο συζυγή σε σχέση με τον πίνακα C δηλαδή:

$$\left. \begin{array}{l} \forall i \text{ τέτοιο ώστε } 0 \leq i \leq k \\ \forall j \text{ τέτοιο ώστε } 0 \leq j \leq k \\ i \neq j \end{array} \right\} \Rightarrow d_i^T C d_j = 0 \quad (2.7)$$

Εάν η (2.7) επαληθεύεται τότε η (2.6) γίνεται

$$x^{k+1} = x^k + \lambda^k d_k \quad (2.8)$$

$$\text{με } \lambda^k = -\frac{\langle g_k, d_k \rangle}{\langle d_k, C d_k \rangle} = \frac{\|g_k\|^2}{\langle d_k, C d_k \rangle} > 0.$$

Η τιμή λ^k είναι το βήμα μετατόπισης. Επί πλέον η (2.8.) δείχνει ότι το $(k+1)$ διάνυσμα d_k είναι μια διεύθυνση μετατόπισης για την συνάρτηση $f(\cdot)$.

Από τον ορισμό της $f(\cdot)$ λαμβάνεται:

$$g_{i+1} - g_i = C(x^{i+1} - x^i) = \lambda^i C d_i \quad (2.9)$$

Θέτοντας $y_i = g_{i+1} - g_i$ λαμβάνεται:

$$\langle y_i, d_j \rangle = \lambda^i \langle C d_i, d_j \rangle = \lambda^i d_i^T C d_j = 0 \quad i \neq j. \quad (2.9')$$

Τώρα, απομένει ο υπολογισμός των διευθύνσεων d_i , $i=0,1,\dots,k$. Θέτουμε

$$d_0 = -g_0 = -C x^0 - d;$$

Σε κάθε επανάληψη k η διεύθυνση d_k λαμβάνεται ως γραμμικός συνδυασμός του g_k και των προηγούμενων διευθύνσεων d_0, d_1, \dots, d_{k-1} .

$$d_k = -g_k + \sum_{j=1}^{k-1} \beta_{k,j} d_j \quad (210)$$

Από την (210) φαίνεται εύκολα ότι το g_k είναι γραμμικός συνδυασμός των διανυσμάτων d_0, d_1, \dots, d_k , άρα $g_k \in D_k$ για $1 \leq k$. Επειδή $d_0 = -g_0$ άρα $g_0 \in D_k$.

$$\langle g_k, g_i \rangle = 0 \quad k > i. \quad (211)$$

Πολλαπλασιάζοντας την (210) με $d_i^t C$ και με βάση τις (27.) και (29.) λαμβάνεται για $i=0, \dots, k-1$:

$$d_i^t C d_k = d_i^t C g_k + \sum_{j=0}^{k-1} \beta_{k,j} d_i^t C d_j = -\frac{1}{\lambda} (g_{i+1} - g_i)^t g_k + \beta_{k,i} d_i^t C d_i \quad (212)$$

Η σχέση (211) δείχνει ότι ο πρώτος όρος του δευτέρου μέρους της σχέσης (212) μηδενίζεται για $(k-1)$ πολύ μεγάλο. Έτσι και για να είναι το d_k συζυγές στο d_i για $k-1 > i$ πρέπει να επιλεγεί $\beta_{k,i} = 0$ για $k-1 > i$.

Συνεπώς, ο $\beta_{k,k-1}$ είναι ο μόνος συντελεστής διαφορετικός του μηδενός και ο οποίος για ευκολία θα σημειώνεται με β_k . Για να προσδιοριστεί η τιμή του β_k έτσι ώστε η d_k να είναι συζυγής όταν d_{k-1} , πολλαπλασιάζεται η (210) με y_{k-1}^t και λαμβανοντας υπόψη ότι $\langle y_{k-1}, d_k \rangle = 0$ λαμβάνουμε:

$$0 = -\langle y_{k-1}, g_k \rangle + \beta_{k-1} \langle y_{k-1}, d_{k-1} \rangle,$$

απ' όπου

$$\beta_{k-1} = \frac{\langle y_{k-1}, g_k \rangle}{\langle y_{k-1}, d_{k-1} \rangle} \quad (213)$$

άρα η d_k γράφεται

$$d_k = -g_k + \beta_{k-1} d_{k-1}. \quad (214)$$

όπου το β_{k-1} δίδεται από την (213.)

Με βάση την (211) έχουμε:

$$\langle y_{k-1}, g_k \rangle = \langle g_k - \beta_{k-1} g_{k-1}, g_k \rangle = \langle g_k, g_k \rangle - \beta_{k-1} \langle g_{k-1}, g_k \rangle = \langle g_k, g_k \rangle,$$



και

$$\langle y_{k-1}, d_{k-1} \rangle = \langle g_k - g_{k-1}, -g_{k-1} + \beta_{k-2} d_{k-2} \rangle = \langle g_k, g_{k-1} \rangle + \langle g_{k-1}, g_{k-1} \rangle + \beta_{k-2} \langle y_{k-1}, d_{k-2} \rangle$$

Με βάση την (2.9) $y_{k-1}, d_{k-2} = 0$ και με βάση την (2.11) $\langle g_k, g_{k-1} \rangle = 0$,

απ' όπου

$$\langle y_{k-1}, d_{k-1} \rangle = \langle g_{k-1}, g_{k-1} \rangle = \|g_{k-1}\|^2$$

Επομένως ο β_{k-1} παίρνει την τιμή:

$$\beta_{k-1} = \frac{\|g_k\|^2}{\|g_{k-1}\|^2} = \frac{\|\nabla f(x^k)\|^2}{\|\nabla f(x^{k-1})\|^2}$$

Θέτοντας $g_k = \nabla f(x^k)$, η μέθοδος του συζυγούς διαφορικού γίνεται:

α) Εστω x^0 το αρχικό σημείο και $d_0 = -g_0 = -\nabla f(x^0) = -Cx^0 - d$

β) Στην επανάληψη k , δηλαδή στο σημείο x^k προσδιορίζεται το x^{k+1} με

$$x^{k+1} = x^k + \lambda^k d_k$$

όπου

$$(1) \quad \lambda^k = - \frac{\langle g_k, d_k \rangle}{\langle d_k, Cd_k \rangle} = \frac{\|g_k\|^2}{\langle d_k, Cd_k \rangle}$$

$$(2) \quad d_{k+1} = -g_{k+1} + \beta_k d_k$$

$$(3) \quad \beta_k = \frac{\langle g_{k+1}, Cd_k \rangle}{\langle d_k, Cd_k \rangle}$$

Αντικαθιστούμε $k \leftarrow k+1$ και επιστρέφουμε στο (β).

Θεώρημα 2.2 (N.GASTINEL [9])

Η μέθοδος του συζυγούς διαφορικού που περιγράφηκε πιο πάνω συγκλίνει σε n επαναλήψεις το πολύ.

Η ιδέα της απόδειξης είναι η επόμενη: Τα διαδοχικά g_i οδηγούνται σε ορθογωνοποίηση, δηλαδή πρέπει να βρεθεί ένα g_k ίσο με 0.

2.4. Τελεστής προβολής.

Εστω $I = \{i : 1 \leq i \leq m\}$ και J υποσύνολο του I . Σχηματίζεται πίνακας A_J με γραμμές τα διανύσματα $a_i, i \in J$ με τέτοιο τρόπο ώστε να είναι πίνακας $p \times n$ όπου p το πλήθος των στοιχείων του J .

Λήμμα 2.1 Τα διανύσματα $a_i, i \in J$ είναι γραμμικώς ανεξάρτητα τότε και μόνο τότε αν ο πίνακας $A_J A_J^t$ είναι κανονικός.

Απόδειξη:

Θέτουμε $P = A_J^t (A_J A_J^t)^{-1} A_J$.

Εύκολα δείχνεται ότι

$$1) P \cdot P = P$$

$$2) P^t = P$$

$$3) P(I - P) = (I - P)P = 0.$$

Ο τελεστής P είναι ένας τελεστής ορθής προβολής σε υποχώρο που παράγεται από τα διανύσματα $a_i, i \in J$.

2.5. Ελαχιστοποίηση τετραγωνικής συνάρτησης πάνω σε πολλαπλότητα AFFINE.

Εστω ότι πρέπει να ελαχιστοποιηθεί η συνάρτηση

$$f(x) = 1/2 \langle x, Cx \rangle + \langle x, d \rangle, \quad (2.5.1)$$

με περιορισμούς

$$\langle a_i, x \rangle - b_i = 0 \quad i \in J, \quad (2.5.2)$$

όπου J ένα υποσύνολο του $\{1, 2, \dots, m\}$. Τα διανύσματα $a_i, i \in J$ θεωρούνται γραμμικώς ανεξάρτητα.

Μ' αυτές τις προϋποθέσεις, ο πίνακας $A_j A_j^t$ είναι κανονικός και ορίζεται η ορθή προβολή στον υποχώρο που παράγεται από τα διανύσματα $a_i, i \in J$ με τον τελεστή.

$$P = A_j (A_j A_j^t)^{-1} A_j^t.$$

Εστω x^0 σημείο που ικανοποιεί την (2.5.2). Εισάγεται νέα μεταβλητή y με τον τύπο :

$$x = x^0 + (I - P)y, \quad (2.5.3)$$

και θεωρούμε την τετραγωνική συνάρτηση

$$\varphi(y) = f(x^0 + (I - P)y).$$

με

$$\nabla \varphi(y) = (I - P) \nabla f(x). \quad (2.5.4)$$

Βρίσκουμε εύκολα ότι το πρόβλημα (2.5.1), (2.5.2) ανάγεται στην ελαχιστοποίηση της συνάρτησης $\varphi(y)$ χωρίς περιορισμούς. Η αναζήτηση του ελαχίστου της $\varphi(y)$ θα γίνει με την μέθοδο του συζυγούς διαφορικού.

2.6. Περιγραφή του αλγορίθμου για την επίλυση του προβλήματος (2.1), (2.2).

Θεωρούμε πάλι το πρόβλημα (2.1), (2.2) που συνίσταται στην ελαχιστοποίηση της

$$f(x) = 1/2 \langle x, Cx \rangle + \langle x, d \rangle \quad (2.6.1)$$

με τους περιορισμούς

$Ax \leq b$.

(2.6.2)

Τίθεται $J(x) = \{i; 1 \leq i \leq m \text{ έτσι ώστε } \langle a_i, x \rangle - b_i = 0\}$, και θεωρείται ότι για κάθε X τα διανύσματα a_i είναι γραμμικώς ανεξάρτητα.

Εστω x^0 ένα οποιοδήποτε σημείο που ικανοποιεί την (2.6.1) και πραγματοποιεί την αρχική προσέγγιση. Θεωρούμε ένα σύνολο δεικτών $J_0 = J(x^0)$ και κατασκευάζεται:

$$P_{J_0} = A_{J_0} (A_{J_0} A_{J_0}^T)^{-1} A_{J_0}^T$$

Υπολογίζονται οι ποσότητες:

$$v_0 = -(A_{J_0} A_{J_0}^T)^{-1} A_{J_0}^T \nabla f(x^0), \text{ εί } (I - P_{J_0}) \nabla f(x^0) = \nabla f(x^0) + A_{J_0}^T v_0.$$

Υπάρχουν, ενδεχομένως, δύο περιπτώσεις:

$$1) \quad (I - P_{J_0}) \nabla f(x^0) = 0$$

οπότε

$$\nabla f(x^0) + A_{J_0}^T v_0 = 0.$$

και x^0 πραγματοποιεί το ελάχιστο της $f(x)$ στη φάση που ορίζεται από το σύστημα εξισώσεων

$$\langle a_i, x \rangle - b_i = 0 \quad i \in J_0.$$

Αν το διάνυσμα v_0 δεν έχει συνιστώσες αρνητικές, το σημείο x^0 είναι λύση του αρχικού προβλήματος διότι οι (2.6.2) είναι οι αναγκαίες συνθήκες και ικανές για την ύπαρξη ελαχίστου της $f(x)$ με τους περιορισμούς $Ax \leq 0$

Εστω τώρα ότι υπάρχει δείκτης $j \in J_0$ ίσος με $v_0^j < 0$

Κατασκευάζεται νέο σύνολο δεικτών J_0 απαλείφοντας από το J_0 τον δείκτη j και επιλύεται το πρόβλημα

(2.6.3)

$$\min f(x),$$

με

$$\langle a_i, x \rangle - b_i = 0 \quad i \in J_0$$

(2.6.4)

με τη μέθοδο της συζυγούς gradient.

Το σημείο που υπολογίζεται, δεν πρέπει να βρίσκεται έξω από το πεδίο στο οποίο ορίζεται $Ax \leq B$. Για να αποφευχθεί αυτό το φαινόμενο εκτελείται σε κάθε βήμα μία επαλήθευση, υπολογίζοντας

$$\lambda_k = \min \left(\frac{b_i - \langle a_i, x^k \rangle}{\langle a_i, d_k \rangle} ; i \in J \right) \quad J = \{ i ; \langle a_i, d_k \rangle > 0 \}.$$

Εδώ x^k είναι ένα σημείο της ακολουθίας που δημιουργείται από τον αλγόριθμο και d_k η διεύθυνση η συζυγής προς αυτό το σημείο. Εστω τώρα λ^k το μέγεθος στο αντίστοιχο βήμα της μεθόδου συζυγούς βαθμίδος (gradient).

Ετσι αν $\lambda^k < \lambda_k^*$ τότε $x^{k+1} = x^k + \lambda^k d_k$ και η διαδικασία συνεχίζεται

αν $\lambda^k \geq \lambda_k^*$ τότε $x^{k+1} = x^k + \lambda_k^* d_k$ και η διαδικασία τελειώνει

Συμπέρασμα: Είτε πραγματοποιείται το minimum της $f(x)$ με τους περιορισμούς (2.6.2), είτε η διαδικασία τερματίζεται όταν $\lambda^k \geq \lambda_k^*$.

Και στις δύο περιπτώσεις ξαναρχίζουμε με το σημείο που υπολογίστηκε σα να πρόκειται για το αρχικό σημείο x_0 .

$$2) (I - P_{J_0}) \nabla f(x^0) \neq 0.$$

Σ' αυτή την περίπτωση, επιλύεται με την τεχνική συζυγούς διαφορικού το πρόβλημα ελαχιστοποίησης της $f(x)$ με τους περιορισμούς:

$$\langle a_i, x \rangle - b_i = 0 \quad i \in J_0. \quad (2.6.5)$$

με σημείο αφετηρίας x^0 . Όπως στην πρώτη περίπτωση, δοκιμάζεται σε κάθε βήμα το παραδεκτό των σημείων που έχουν βρεθεί, δηλαδή υπολογίζεται

$$\lambda_k = \min \left(\frac{b_i - \langle a_i, x^k \rangle}{\langle a_i, d_k \rangle} ; i \in J \right) \quad J = \{i ; \langle a_i, d_k \rangle > 0\}.$$

Όμοια, σε κάθε περίπτωση :

Αν $\lambda^k < \lambda_k^*$; οπότε $x^{k+1} = x^k + \lambda^k d_k$ και η διαδικασία συνεχίζεται

Αν $\lambda^k \geq \lambda_k^*$ οπότε $x^{k+1} = x^k + \lambda_k^* d_k$ και η διαδικασία σταματά.

Συμπέρασμα : Είτε πραγματοποιείται το ελάχιστο της $f(x)$ υπό τις συνθήκες (2.6.5), είτε η διαδικασία σταματά αν $\lambda^k \geq \lambda_k^*$.

2.7. Ανάπτυξη του αλγορίθμου.

Εστω x^0 σημείο οποιοδήποτε με $Ax^0 \leq b$, $J_0 = \{1 \leq i \leq m ; \langle a_i, x^0 \rangle - b_i = 0\}$

και A_{j_0} ο πίνακας με στήλες τα διανύσματα $a_i, i \in J_0$.

Θέτουμε $P_{j_0} = A_{j_0}^{-1} (A_{j_0} A_{j_0}^{-1})^{-1} A_{j_0}$ και $v_0 = - (A_{j_0} A_{j_0}^{-1})^{-1} A_{j_0} \nabla f(x^0)$

1) Αν $(I - P_{j_0}) \nabla f(x^0) = 0$ τότε πηγαίνουμε στο (2)

Αν $(I - P_{j_0}) \nabla f(x^0) \neq 0$ τότε πηγαίνουμε στο (3)

2) Αν $v_0^i \geq 0, i \in J_0$ τότε x^0 είναι η λύση του προβλήματος (2.1), (2.2).

Αν όχι, δηλαδή αν υπάρχει $i \in J_0$ με $v_0^i < 0$, τότε τίθεται $J_0 = J_0 - \{i\}$ και πηγαίνουμε στο (3).

3) Διαδικασία της συζυγούς gradient για την ελαχιστοποίηση της

$$f(x) = 1/2 \langle x, Cx \rangle + \langle x, d \rangle \quad (**)$$

με περιορισμούς

$$\langle a_i, x \rangle - b_i = 0 \quad i \in J_0.$$

A) Θεωρείται x^0 σαν σημείο αρχικό και τίθεται $d_0 = - (I - P_{j_0}) \nabla f(x^0)$

Β) Σαν βήμα k έχουμε x^k . Για να υπολογισθεί το x^{k+1} ακολουθείται ο εξής τρόπος:

Ορίζεται

$$d_k = -(I - P_{J_0}) \nabla f(x^k) + \beta^k d_{k-1},$$

όπου

$$\beta^k = \frac{\|(I - P) \nabla f(x^{k+1})\|^2}{\|(I - P) \nabla f(x^k)\|^2}$$

$$\lambda^k = \frac{\|\nabla f(x^k)\|^2}{\langle d_k, C d_k \rangle} \quad k=0, 1, 2, \dots$$

και

$$\lambda_k = \min \left\{ \frac{b_i - \langle a_i, x^k \rangle}{\langle a_i, d_k \rangle} ; i \in J \right\} \quad J = \{i ; \langle a_i, d_k \rangle > 0\}.$$

Αν $\lambda^k < \lambda_k^*$ τότε $x^{k+1} = x^k + \lambda^k d_k$, αντικαθίσταται το $k \leftarrow k+1$ και ξαναρχόμαστε στο (Β) ώσπου να βρεθεί σημείο που να πραγματοποιεί το ελάχιστο του προβλήματος (*,*). Σημειώνεται με x^* και πηγαίνουμε στο (4).

Αν $\lambda^k \geq \lambda_k^*$ τότε $x^{k+1} = x^k + \lambda_k^* d_k$; Θέτουμε $x^* = x^{k+1}$ και πηγαίνουμε στο (4).

4) Θέτουμε $x^0 = x^*$ και $J_0 = \{1 \leq i \leq m, \langle a_i, x^* \rangle > b_i < 0\}$ και ξαναρχίζει η διαδικασία (πέρασμα στο (1)).

2.8. Διαδικότητα και συνάρτηση Lagrange.

Εστω το πρόβλημα

$$\min f(x), \quad (2.8.1)$$

με τους περιορισμούς

$$g_i(x) \leq 0$$

$$1 \leq i \leq m.$$

(2.8.2)

Η συνάρτηση Lagrange του προβλήματος (2.8.1), (2.8.2) ορίζεται με

$$L(x, u) = \begin{cases} f(x) + \langle u, g(x) \rangle & u \geq 0 \\ -\infty & \text{αλλού} \end{cases}$$

όπου $u = (u_1, u_2, \dots, u_m)^t$ και $g(x) = (g_1(x), g_2(x), \dots, g_m(x))^t$.

Το διάνυσμα $u = (u_1, u_2, \dots, u_m)^t$ είναι το διάνυσμα της δυαδικής μεταβλητής. Αυτή η συνάρτηση παίζει θεμελιώδη ρόλο στην θεωρία του Δυϊσμού.

Ορίζεται ως αρχική συνθήκη η

$$L_p(x) = \text{Sup}\{L(x, u) ; u \geq 0\},$$

και ως δυαδική η

$$L_d(u) = \text{Inf}\{L(x, u) ; x \in \mathbb{R}^n\}.$$

Η αρχική συνθήκη είναι $f(x)$. Οπως η αρχική συνάρτηση είναι συνάρτηση του x (ή δυαδική του U), έτσι μπορούν να τυποποιηθούν και τα επόμενα προβλήματα βελτιστοποίησης.

Πρόβλημα αρχικό

$$\min\{L_p(x) ; g_i(x) \leq 0 ; 1 \leq i \leq m\} = \min\{f(x) ; g_i(x) \leq 0 ; 1 \leq i \leq m\}. \quad (2.8.3)$$

Πρόβλημα δυϊκό

$$\max\{L_d(u) ; u \geq 0\}. \quad (2.8.4)$$

Ορίζεται έτσι ένα σημείο μόνο της συνάρτησης Lagrange (x^*, u^*) , $u^* \geq 0$.

$$\text{με } L(x^*, u) \leq L(x^*, u^*) \leq L(x, u^*) \quad \forall u \geq 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}^n. \quad (2.8.5)$$

Σημειώνεται με D το σύνολο των λύσεων που πραγματοποιούν τις (2.8.1), (2.8.2) δηλαδή

$$D = \{x \in \mathbb{R}^n \ ; \ g_i(x) \leq 0, \ 1 \leq i \leq m\}. \quad (2.8.6)$$

Για να επαληθεύει το πεδίο D που ορίζεται από τους περιορισμούς

$$g_i(x) \leq 0 \quad (1 \leq i \leq m)$$

την $x^0 \in D$ η υπόθεση της ποιοτικής των περιορισμών του Slater (1950), αρκεί να πραγματοποιείται η συνθήκη:

"Όλες οι συναρτήσεις g_i να είναι κυρτές και το D να έχει εσωτερικό μη κενό."

Υπάρχει το θεώρημα του KUHΝ και TUCKER (1951) που δίνει αναγκαία και ικανή συνθήκη ώστε το σημείο να είναι ένα ελάχιστο του προβλήματος μη γραμμικού προγραμματισμού.

Θεώρημα[15]: Υποθέτουμε ότι οι συναρτήσεις f και g_i είναι συνεχώς διαφορίσιμες και ότι η υπόθεση "ποιοτικοποίησης" των περιορισμών επαληθεύεται αν $x^0 \in D$ όπου D ορίζεται με τις (2.8.6). Τότε το σημείο x^* είναι λύση του αρχικού προβλήματος τότε και μόνο όταν υπάρχει $u^* \geq 0$ ώστε (x^*, u^*) να είναι ένα μοναδικό σημείο της συνάρτησης Lagrange. Σ' αυτή την περίπτωση u^* είναι η λύση του δυϊκού προβλήματος. Με άλλα λόγια (x^*, u^*) είναι σημείο μοναδικό της L ορισμένης από την (2.8.5) τότε και μόνο όταν:

$$\nabla_x L(x^*, u^*) = 0$$

$$\nabla_u L(x^*, u^*) \leq 0$$

$$\langle u, \nabla_u L(x^*, u^*) \rangle = 0$$

$$u^* \geq 0$$

όπου ∇_x, ∇_u οι gradient αντίστοιχα ως προς x και u .

Η θεωρία της δυϊκότητας επιτρέπει να σχηματισθούν και να επιλυθούν πιο εύκολα, προβλήματα του δυϊκού χώρου στη δέση του αρχικού προβλήματος.

2.8.1. Το δυϊκό του τετραγωνικού προβλήματος.

Θεωρείται ξανά το πρόβλημα της ελαχιστοποίησης της τετραγωνικής συνάρτησης

$$f(x) = 1/2 \langle x, Cx \rangle + \langle x, d \rangle,$$

με περιορισμούς

$$Ax \leq b.$$

Σύμφωνα με την προηγούμενη μελέτη το δυϊκό του προβλήματος είναι:

$$\max\{\min\{1/2 \langle x, Cx \rangle + \langle x, d \rangle + \langle u, Ax - b \rangle ; x \in \mathbb{R}^n\} ; u \geq 0\}. \quad (2.8.11)$$

Το πρόβλημα χωρίς περιορισμούς είναι :

$$\min\{1/2 \langle x, Cx \rangle + \langle x, d \rangle + \langle u, Ax - b \rangle ; x \in \mathbb{R}^n\},$$

και έχει λύση

$$x^* = -C^{-1}[d + A'u]. \quad (2.8.12)$$

Από τις (2.8.11) και (2.8.12) έχουμε

$$\min\{1/2 \langle u, AC^{-1}A'u \rangle + \langle u, b + AC^{-1}d \rangle ; u \geq 0\}. \quad (2.8.13)$$

Αυτό το δυϊκό πρόβλημα είναι επίσης ένα τετραγωνικό πρόγραμμα αλλά το πλήθος των μεταβλητών είναι m αντί n , γεγονός που το καθιστά πιο εύκολο στην επίλυση. Παρατηρείται εξάλλου ότι το δυϊκό πρόβλημα έχει περιορισμούς απλούστερους (της δετικότητας).

2.9. Μέθοδος λύσης του δυϊκού προβλήματος.

Το δυϊκό πρόβλημα συνίσταται στο να ελαχιστοποιηθεί η

$$F(u) = 1/2 \langle u, AC^{-1}A'u \rangle + \langle u, b \rangle - AC^{-1}d \quad ; \quad u \geq 0, \quad (2.9.1)$$

με τους περιορισμούς

$$u_i \geq 0 \quad i=1, \dots, m \quad (2.9.2)$$

με

$$u = (u_1, u_2, \dots, u_m)^T \in \mathbb{R}^m.$$

Θεώρημα [23] : Για να πραγματοποιείται στο σημείο u^* το ελάχιστο της συνάρτησης $F(\cdot)$ στο σύνολο $u \geq 0, i=1, \dots, m$, πρέπει και αρκεί να ισχύουν οι σχέσεις:

$$\frac{\partial F(u^*)}{\partial u_j} \geq 0 \quad u_j = 0 \quad j=1, 2, \dots, m,$$

$$\frac{\partial F(u^*)}{\partial u_j} = 0 \quad u_j \neq 0 \quad j=1, 2, \dots, m.$$

Για να λύσουμε τις (2.9.1) και (2.9.2), ακολουθείται ο επόμενος αλγόριθμος:

Εστω u^0 αυθαίρετο σημείο με $u_i^0 \geq 0$ για $i=1, \dots, m$;

Θέτουμε

$$J(u) = \{1 \leq i \leq m ; u_i = 0\}.$$

Περιγράφονται οι πράξεις από το u^0 και υπολογίζεται το σύνολο $J(u^0)$. Υπάρχουν δύο δυνατές περιπτώσεις:

1) $[\nabla F(u^0)]^i = 0, i \in J(u^0)$ όπου $[\nabla F(u^0)]^i$ είναι η i -οστή συνιστώσα του διανύσματος $\nabla F(u^0)$. Σ' αυτή την περίπτωση το u^0 πραγματοποιεί το ελάχιστο της $F(u)$ με τους περιορισμούς. Αν επιπλέον $[\nabla F(u^0)]^i > 0, i \in J(u^0)$ τότε u^0 είναι λύση του προβλήματος, διότι σ' αυτό το σημείο οι ικανές και αναγκαίες συνθήκες του ελαχίστου πραγματοποιούνται.

Εστω τώρα $|\nabla F(u^0)| < 0$ για μερικά $i \in \mathcal{I}(u^0)$.

Θέτουμε

$$\mathcal{I}' = \{i \in \mathcal{I}(u^0) : |\nabla F(u^0)| \geq 0\}.$$

Επιλύεται το πρόβλημα

$$\min F(u),$$

με τις προϋποθέσεις $u_i = 0 \quad i \in \mathcal{I}'$.

Με την μέθοδο συζυγούς gradient πρέπει πάντα να υπολογίζονται :

$$\lambda_k = \min\left\{-\frac{u_i^k}{d_k^i} ; i \in \mathcal{J}\right\} \quad \mathcal{J} = \{i \in \mathcal{I}' : d_k^i < 0\},$$

και συγκρίνονται το λ^k με λ_k^*

Αν $\lambda^k < \lambda_k^*$ τότε $u_i^{k+1} = u_i^k + \lambda^k d_k^i, i \in \mathcal{I}' \quad u_i^{k+1} = u_i^k = 0, i \in \mathcal{I}''$

Αν $\lambda^k \geq \lambda_k^*$ τότε $u_i^{k+1} = u_i^k + \lambda_k^* d_k^i, i \in \mathcal{I}' \quad u_i^{k+1} = u_i^k = 0, i \in \mathcal{I}''$

Η διαδικασία σταματάει μετά από πεπερασμένα βήματα και βρίσκεται σημείο u^{k+1} τέτοιο ώστε $\lambda^k \geq \lambda_k^*$

Η $F(u)$ παίρνει το ελάχιστο με u^{k+1} στην αναχώρηση. Σε κάθε μία περίπτωση η διαδικασία ξαναρχίζει.

2) Υπάρχουν δείκτες τέτοιοι ώστε $|\nabla F(u^0)| \neq 0, i \in \mathcal{I}(u^0) = \mathcal{I}_0$ ελαχιστοποιείται λοιπόν η $F(u)$, με προϋποθέσεις $u_i = 0 \quad i \in \mathcal{I}_0$, με τη μέθοδο της συζυγούς gradient. Επί πλέον υπολογίζεται σε κάθε βήμα (όπως στο βήμα (1)) η ποσότητα

$$\lambda_k = \min\left\{-\frac{u_i^k}{d_k^i} ; i \in \mathcal{J}\right\} \quad \text{για} \quad \mathcal{J} = \{i \in \mathcal{I}_0 : d_k^i < 0\}$$

και συγκρίνεται το λ^k με λ_k^*

Αν $\lambda^k < \lambda_k^*$ τότε $u_i^{k+1} = u_i^k + \lambda^k d_k^i, i \in \mathcal{I}_0 \quad u_i^{k+1} = u_i^k = 0, i \in \mathcal{I}_0'$

Αν $\lambda^k \geq \lambda_k^*$ τότε $u_i^{k+1} = u_i^k + \lambda_k^* d_k^i, i \in \mathcal{I}_0 \quad u_i^{k+1} = u_i^k = 0, i \in \mathcal{I}_0'$

Η διαδικασία σταματά όπως και στην περίπτωση (1).

2.10. Ανάπτυξη του αλγορίθμου για το δυϊκό πρόβλημα.

Εστω u^0 σημείο τέτοιο ώστε $u_i^0 \geq 0$ για $1 \leq i \leq m$ και $J_0 = \{1 \leq i \leq m ; u_i^0 = 0\}$.

1) Αν $\| \nabla f(u^0) \| = 0$, $i \in J_0$ περνάμε στη (2).

Αν $\| \nabla f(u^0) \| \neq 0$ για καθορισμένο $i \in J_0$ πηγαίνουμε στο (3).

2) Εστω ότι για κάθε i ισχύει $\| \nabla f(u^0) \| \geq 0$, $i \in J_0$ τότε u^0 είναι λύση του προβλήματος (2.9.1), (2.9.2). Αν δηλαδή υπάρχει $j \in J_0$ τέτοιο ώστε $\| \nabla f(u^0) \| < 0$

Θέτουμε λοιπόν $J_0 = J_0 - \{i \in J_0 : \| \nabla f(u^0) \| < 0\}$ και περνάμε στο (3).

3) Διαδικασία της συζυγούς gradient για την ελαχιστοποίηση της

$$f(u) = 1/2 \langle u, AC^{-1}A' \rangle + \langle u, AC^{-1}d \rangle (**).$$

με περιορισμούς

$$u_i = 0 ; i \in J_0.$$

α) Παίρνουμε σαν αφετηρία u^0 και θέτουμε $d_0 = -\nabla f(u^0)$.

β) Στο βήμα k έχουμε u^k . Για να προσδιοριστεί το u^{k+1} , δουλεύουμε ως εξής:

Ορίζουμε

$$d_k = -\nabla f(u^k) + \beta_k d_{k-1}.$$

με

$$\beta_k = \frac{\| \nabla f(u^k) \|^2}{\| \nabla f(u^{k+1}) \|^2}$$

Ορίζουμε το βήμα μετατόπισης με

$$\lambda_k = \frac{\langle \nabla f(u^k), d_k \rangle}{\langle d_k, AC^{-1}A^T d_k \rangle}$$

και

$$\lambda_k = \min \left\{ -\frac{u_i^k}{d_i^k} ; i \in J \right\}$$

$$J = \{i \in J_0 : d_i^k < 0\}$$

Αν $\lambda^k < \lambda_k^*$ τότε $u_i^{k+1} = u_i^k + \lambda^k d_i^k$, $i \in J_0$ και $u_i^{k+1} = u_i^k = 0$, $i \in J_0$

Αντικαθίσταται το $\kappa \rightarrow \kappa+1$ και επιστρέφουμε στο (β) ώσπου να υπολογιστεί το σημείο u^* που πραγματοποιεί το ελάχιστο του προβλήματος $(*,*)$ και πηγαίνουμε στο (4).

Αν $\lambda^\kappa \geq \lambda_{\kappa^*}$ τότε $u_i^{\kappa+1} = u_i^\kappa + \lambda_{\kappa^*} d_k^i$, $i \notin J_0$ και $u_i^{\kappa+1} = u_i^\kappa = 0$, $i \in J_0$

Θέτουμε $u^* = u^{\kappa+1}$ και πηγαίνουμε στο (4).

4) Θέτουμε $u^0 = u^*$ και $J_0 = \{1 \leq i \leq m ; u_i^* = 0\}$, και κατόπιν ξαναρχίζουμε τη διαδικασία.

2.11. Εφαρμογές.

2.11.1. Πρόβλημα ισοτονικής παλινδρόμησης.

Το πρόβλημα συνίσταται στην ελαχιστοποίηση της

$$\sum_{i=1}^n w_i (g_i - x_i)^2, \quad (2.11.1)$$

με τους περιορισμούς $x_i - x_{i-1} \leq 0$ για $i=2, \dots, n$ (2.11.2)

με

$$w_i > 0, \quad 1 \leq i \leq n, \quad g = (g_1, g_2, \dots, g_n)' \in \mathbb{R}^n, \quad x = (x_1, x_2, \dots, x_n)' \in \mathbb{R}^n.$$

Θέτουμε

$$W = \begin{bmatrix} w_1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & w_2 & \dots & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \dots & w_n \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \dots & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Ο πίνακας W είναι $n \times n$ διαγώνιος συμμετρικός, θετικά ορισμένος και με διαγώνια στοιχεία W_i ($1 \leq i \leq n$) μη αρνητικά, ενώ ο πίνακας A είναι $(n-1) \times n$ πίνακας, παριστάνει τους περιορισμούς του οποίου η i γραμμή αποτελείται από μηδενικά εκτός της i τάξεως που έχουν τιμές 1 και -1. Έτσι το πρόβλημα (2.11.1), (2.11.2) ισοδυναμεί με

$$\min 1/2 \langle x, Wx \rangle + \langle x, -Wg \rangle \quad (2113.)$$

$$\text{με περιορισμούς} \quad Ax \leq 0. \quad (2114)$$

Παρατηρείται εύκολα ότι το πρόβλημα της ισοτονικής παλινδρόμησης ανάγεται σε πρόβλημα τετραγωνικού προγραμματισμού με περιορισμούς γραμμικότητας. Σημειώνεται επίσης ότι οι γραμμές του A είναι γραμμικώς ανεξάρτητες.

Αν θέλουμε να λύσουμε το πρόβλημα (2113), (2114) με τη μέθοδο της συζυγούς gradient με συνθήκες που αναφέρονται στην παράγραφο (2.6).

Το δυϊκό πρόβλημα της ισοτονικής παλινδρόμησης περιγράφεται ως εξής:

$$\min 1/2 \langle u, AW^{-1}A^t u \rangle + \langle u, -AW^{-1}g \rangle \quad (2115)$$

$$\text{με περιορισμούς} \quad u_i \geq 0 \quad \text{με} \quad i=1, \dots, n-2 \quad (2116.)$$

Ο πίνακας που ορίζει τον τετραγωνικό όρο δίνεται από

$$AW^{-1}A^t = \begin{pmatrix} \frac{1}{w_1} + \frac{1}{w_2} & -\frac{1}{w_2} & \dots & \dots & \dots & 0 \\ -\frac{1}{w_2} & \frac{1}{w_2} + \frac{1}{w_3} & -\frac{1}{w_3} & \dots & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \dots & -\frac{1}{w_{n-1}} \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{w_{n-1}} & \frac{1}{w_{n-1}} + \frac{1}{w_n} & \dots \end{pmatrix}$$

Ο πίνακας που ορίζει τον τετραγωνικό όρο στο δυϊκό πρόβλημα είναι απλούστερος αφού είναι τρι-διαγώνιος.

Η γενική μορφή των γραμμών του $AW^{-1}A^t$ είναι

$$(AW^{-1}A^t)_1 = \left(\frac{1}{w_1} + \frac{1}{w_2}, -\frac{1}{w_2}, 0, 0, \dots, 0 \right)$$

$$(AW^{-1}A^t)_i = \left(0, 0, \dots, -\frac{1}{w_i}, \frac{1}{w_i} + \frac{1}{w_{i+1}}, -\frac{1}{w_{i+1}}, 0, 0, \dots, 0 \right) \quad i=2, \dots, n-2.$$

$$(AW^{-1}A^t)_{(n-1)} = \left(-\frac{1}{w_{n-1}}, \frac{1}{w_{n-1}} + \frac{1}{w_n}, \dots \right)$$

$$(\Lambda W^{-1} \Lambda')_{(i,i)} = \frac{1}{w_i} + \frac{1}{w_{i+1}}$$

$$(\Lambda W^{-1} \Lambda')_{(i,i+1)} = -\frac{1}{w_{i+1}}$$

$$(\Lambda W^{-1} \Lambda')_{(i,j)} = 0 \quad j \neq i-1, i, i+1.$$

$$(\Lambda W^{-1} \Lambda')_{(n+1)} = (0, 0, \dots, 0, -\frac{1}{w_{n-1}}, -\frac{1}{w_{n-1}}, \frac{1}{w_n})$$

Αφού προσδιοριστεί το u^* ορίζεται αμέσως η λύση του προβλήματος της ισοτονικής παλινδρόμησης

$$x^* = -W^{-1} \Lambda' u^* + W^{-1} g.$$

Μετά τις πράξεις, το διάνυσμα x^* είναι:

$$x^* = \left(\frac{g_1 - u_1}{w_1} + \frac{u_1}{w_2}, \frac{g_2 - u_2}{w_2}, \dots, \frac{u_{n-2}}{w_{n-1}} + \frac{g_{n-1} - u_{n-1}}{w_{n-1}}, \frac{g_n + u_n}{w_n} \right)$$

Για τη λύση του προβλήματος της ισοτονικής παλινδρόμησης είναι προτιμότερο να χρησιμοποιηθεί στο δυϊκό πρόβλημα.

2.11.2. Κοίλη παλινδρόμηση.

Το πρόβλημα είναι:

$$\min \sum_{i=1}^n w_i (g_i - x_i)^2 \quad (2117.)$$

υπό τους περιορισμούς

$$\frac{x_i - x_{i-1}}{y_i - y_{i-1}} \leq \frac{x_{i+1} - x_i}{y_{i+1} - y_i} \quad (2118.)$$

για $i=2, \dots, n-1$

Μοντελοποίηση της μεθόδου του συζυγούς διαφορικού στο δυικό πρόβλημα του τετραγωνικού προγραμματισμού για την εφαρμογή της ισοτονικής παλινδρόμησης.

A) Εισαγωγή των διανυσμάτων G, W .

B) Παρατηρείται ότι στην συνάρτηση $f(u)$ που πρέπει να ελαχιστοποιηθεί περιέχεται ο πίνακας $P = A \cdot W^{-1} A^T$. Κάνοντας τους πολλαπλασιασμούς αυτών των πινάκων υπολογίζεται ένας νέος πίνακας που περιγράφεται στην παρ. (2.11.1).

Ξεκινάμε λοιπόν από τα στοιχεία της πρώτης και τελευταίας γραμμής. Έτσι:

$$P(1,1) = (1/W(1)) + (1/W(2))$$

$$P(1,2) = -1/W(2)$$

$$P(N-1, N-2) = -1/W(N-1)$$

$$P(N-1, N-1) = (1/W(N-1)) + (1/W(N))$$

Τα υπόλοιπα στοιχεία της πρώτης και της τελευταίας γραμμής τα μηδενίζουμε. Για τον καθορισμό των υπολοίπων στοιχείων παρατηρείται ότι το κάθε στοιχείο πριν το στοιχείο της διαγωνίου, ισούται με $-1/W(I)$, το στοιχείο της διαγωνίου ισούται με $(1/W(I)) + 1/W(I+1)$ και το επόμενο στοιχείο της διαγωνίου ισούται με $-1/W(I+1)$. Επομένως για τον καθορισμό αυτών των γραμμών του πίνακα βρίσκεται το αμέσως προηγούμενο στοιχείο από το στοιχείο της διαγωνίου και δίνεται σ' αυτό καθώς και στα δύο επόμενα τις τιμές που προαναφέραμε. Τα υπόλοιπα στοιχεία κάθε γραμμής μηδενίζονται.

Γ) Στη συνέχεια καθορίζεται η αρχική τιμή του U που θα πρέπει να είναι $U^0(I) \geq 0$. Έτσι αυθαίρετα παίρνουμε την τιμή $U^0(I) = [1, 1, 1, \dots, 1]$.

Δ) Κατόπιν καθορίζεται το σύνολο J το οποίο αποτελείται από τους δείκτες των συνιστωσών του U που είναι ίσοι με μηδέν. Επειδή όμως οι αριθμοί είναι πραγματικοί και επειδή στις πράξεις θα υπάρχει κάποιο σφάλμα, ο έλεγχος των $U(i)$ γίνεται με το κατά πόσο αυτές οι τιμές προσεγγίζουν το μηδέν. Πιο συγκεκριμένα, στην περίπτωση μας, αν $|U(I)| \leq 10^{-7}$.

Δημιουργείται πίνακας $K1$ που οι συνιστώσες του έχουν την τιμή μηδέν ή την τιμή του δείκτη εκείνου του $U(I)$ που προσεγγίζει το μηδέν.

Ε) Σ' αυτό το στάδιο υπολογίζεται το ανάδελτα διάνυσμα της συναρτήσεως F . Είναι γνωστό ότι η συνάρτηση F έχει τη μορφή:

$$F(U) = \frac{1}{2} U^T A W^{-1} A^T U + U^T A W^{-1} g$$

Επειδή οι πίνακες A και W όπως έχει ήδη προαναφερθεί έχουν πολύ απλή μορφή, θεωρήθηκε προτιμότερο να γίνουν οι πράξεις της $F(u)$ με τις γνωστές τιμές των πινάκων και να δοθεί μία τελική μορφή στο ανάδελτα διάνυσμα u οποία και θα προγραμματιστεί. Χωρίζεται λοιπόν η συνάρτηση σε δύο επιμέρους συναρτήσεις: στην $F_1 = \frac{1}{2} U^T A W^{-1} A^T U$, και στην $F_2 = U^T A W^{-1} g$. Για την F_1 έχουμε:

Ο πίνακας $A W^{-1} A^T U$ ισούται με:

$$\begin{bmatrix} (1/W(1) + 1/W(2)) \cdot U(1) - 1/W(2) \cdot U(2) \\ -1/W(2) \cdot U(1) + (1/W(2) + 1/W(3)) \cdot U(2) - 1/W(3) \cdot U(3) \\ \dots \\ \dots \\ -1/W(N-1) \cdot U(N-2) + (1/W(N-1) + 1/W(N)) \cdot U(N-1) \end{bmatrix}$$

Έτσι

$$\frac{1}{2} U^T A W^{-1} A^T U = \frac{1}{2} [(1/W(1) + 1/W(2)) \cdot U(1)^2 - 1/W(2) \cdot U(1) \cdot U(2) + (-1/W(2) \cdot U(1) + (1/W(2) + 1/W(3)) \cdot U(2)^2 - 1/W(3) \cdot U(2) \cdot U(3) + \dots - 1/W(N-1) \cdot U(N-2) + (1/W(N-1) + 1/W(N)) \cdot U(N-1)^2]$$

οπότε θα ισχύει για το ∇F_1 :

$$\begin{bmatrix} (1/W(1) + 1/W(2)) \cdot U(1) - 1/W(2) \cdot U(2) \\ -1/W(2) \cdot U(1) + (1/W(2) + 1/W(3)) \cdot U(2) - 1/W(3) \cdot U(3) \\ \dots \\ \dots \\ -1/W(N-1) \cdot U(N-2) + (1/W(N-1) + 1/W(N)) \cdot U(N-1) \end{bmatrix}$$

για την $F_2 = U^T A W^{-1} g$ ισχύει $\nabla F_2 = A W^{-1} g$.

Επομένως:

$$\begin{bmatrix} g(2)/W(2) - g(1)/W(1) \\ \dots \\ \dots \end{bmatrix}$$

$$\nabla F_2 = \left[\begin{array}{c} g(3)/W(3) - g(2)/W(2) \\ \dots \\ g(N)/W(N) - g(N-1)/W(N-1) \end{array} \right]$$

Συνεπώς: $\nabla F = \nabla F_1 + \nabla F_2$, δηλαδή θα ισούται με:

$$\left[\begin{array}{c} (1/W(1)+1/W(2))*U(1)+(-1/W(2))*U(2)+g(2)/W(2)-g(1)/W(1) \\ (-1/W(2))*U(1)+(1/W(2)+1/W(3))*U(2)+(-1/W(3))*U(3)+g(3)/W(3)-g(2)/W(2) \\ \dots \\ (-1/W(N-1))*U(N-2)+(1/W(N-1)+1/W(N))*U(N-1)+g(N)/W(N)-g(N-1)/W(N-1) \end{array} \right]$$

Αυτή η τελική μορφή του ∇F είναι αυτή που προγραμματίζεται.

ΣΤ) Αφού λοιπόν δόθηκε η τιμή του ∇F , το επόμενο βήμα είναι ο έλεγχος για το αν για τις τιμές του U μηδενίζονται κάποιες συνιστώσες του ∇F_i για εκείνα τα i που δεν ανήκουν στο J_0 . Αν για κάποιο U το $\nabla F_i = 0$ για $i \notin J_0$ και $\nabla F_i \geq 0$ για $i \in J_0$ τότε το συγκεκριμένο U είναι η λύση μας. Αν όμως $\nabla F_i = 0$ για $i \in J_0$ και $\exists i \in J_0 : \nabla F_i < 0$, αφαιρείται αυτό το i από το J_0 και συνεχίζεται η διαδικασία.

Ζ) Σ' αυτό το στάδιο ακολουθείται η διαδικασία της συζυγούς Gradient για την ελαχιστοποίηση της συναρτήσεως $F(U) = 1/2 \langle U, A \cdot W^{-1} \cdot A^T \cdot U \rangle + \langle U, A \cdot W^{-1} \cdot g \rangle$. Γενικά, η μέθοδος που θα δειχθεί δημιουργεί καινούρια U που μηδενίζουν τις συνιστώσες του ανάδελτα. Η μέθοδος αυτή λοιπόν είναι μία επαναληπτική διαδικασία που αρχίζει από το βήμα 0. Κατά την διαδικασία αυτή πρέπει να υπολογισθεί το διάνυσμα $d_k = -\nabla F(U^k) + B_k d_{k-1}$ (όπου k το βήμα της διαδικασίας). Είναι γνωστή η τιμή $\nabla F(U^k)$, άρα μένει να υπολογισθεί η τιμή B_k .

Ζ1) Η τιμή αυτή όμως δίνεται από τον τύπο $B_k = \frac{\| \nabla F(U^k) \|^2}{\| \nabla F(U^{k-1}) \|^2}$. Αρχίζουμε λοιπόν από τον υπολογισμό σε κάθε βήμα του μέτρου του ανάδελτα στο τετράγωνο, το οποίο ισούται με $\| \nabla F(U^k) \|^2 =$

$\nabla F_1(U^k)^2 + \dots + \nabla F_{N-1}(U^k)^2$ (όπου $\nabla F_i(U^k)^2$ η i συνιστώσα του $\nabla F(U^k)$).
 Έχοντας αυτές τις τιμές για κάθε βήμα, εύκολα υπολογίζουμε το B_k με
 διαίρεση της τιμής $\|\nabla F(U^k)\|^2$ που γνωρίζουμε, σ' αυτό το βήμα με την
 $\|\nabla F(U^{k-1})\|^2$ που είναι γνωστό από το προηγούμενο βήμα.

Z2) Η επαναληπτική αυτή διαδικασία όμως πρέπει να αρχίζει από κάποιο
 γνωστό d_0 με την τιμή του οποίου θα βρίσκουμε το πρώτο d_1 . Αυτή λοιπόν η
 τιμή είναι $d_0 = -\nabla F(U^0)$.

Z3) Στη συνέχεια γίνεται προσπάθεια να υπολογισθεί η ποσότητα $\lambda^k = -(\langle \nabla F(U^k), d_k \rangle) / \langle d_k, A^*W^{-1}A^T d_k \rangle$. Έτσι αρχίζουμε με τον υπολογισμό του $A^*W^{-1}A^T d_k$, το οποίο είναι διάνυσμα και το ονομάζουμε S_1 . Στην συνέχεια υπολογίζονται τα παρακάτω εσωτερικά γινόμενα:

$$\langle \nabla F(U^k), d_k \rangle = \nabla F_1(U^k) \cdot d_{K,1} + \dots + \nabla F_{N-1}(U^k) \cdot d_{K,N-1}$$

$$\langle d_k, S_1 \rangle = (d_k)^1 \cdot S_1 + \dots + (d_k)^{N-1} \cdot S_{1,N-1}$$

Αντικαθιστώντας τα αποτελέσματα στον τύπο του λ^k υπολογίζεται η τιμή του συντελεστή.

Z4) Για την διεκπεραίωση του αλγορίθμου πρέπει να υπολογισθεί ένας
 ακόμην συντελεστής λ ο λ^k ο οποίος ισούται με $\lambda^k = \min \{ -U_i^k/d_k^i \}$ όπου
 $i \in J$ με $J = \{i \in J_0 : d_k < 0\}$.

Αρχίζουμε λοιπόν τον έλεγχο βλέποντας ποια d_k είναι αρνητικά, κατόπιν
 διαιρώντας τα αντίστοιχα U_i^k με τα d_k βρίσκω κάποιες τιμές. Η μικρότερη
 απ' αυτές είναι ο συντελεστής λ^k .

Z5) Στη συνέχεια έχω την σύγκριση μεταξύ λ^k και λ^{k^*} και ονομάζω
 $\lambda = \min \{ \lambda^k, \lambda^{k^*} \}$ τότε $U_i^{K+1} = U_i^K + \lambda \cdot d_i$ για $i \in J_0$ και $U_i^{K+1} = U_i^K = 0$
 για $i \in J_0$.

Διακρίνονται όμως οι εξής περιπτώσεις:

- Αν $\lambda = \lambda^K$ τότε επιστρέφουμε στο Z για να ξεκινήσει το επόμενο βήμα
 (κ+1) του αλγορίθμου. Η ανακύκλωση αυτή γίνεται μέχρι να βρεθεί κάποιο
 U_i^{K+1} που να πραγματοποιεί το ελάχιστο της συνάρτησης F .

Επειτα, δέτουμε $U_0 = U_K$ και επιστρέφουμε στο βήμα Γ.

- Αν $\lambda = \lambda^{k^*}$ τότε ονομάζουμε $U_0 = U_K$ και επιστρέφουμε στο βήμα Γ.

Ο αλγόριθμος σταματά στο βήμα (ΣΤ) όταν ικανοποιούνται οι συνθήκες
 αυτού του βήματος.

Η) Αφού πάρουμε την βέλπστη λύση U του δυϊκού προβλήματος, βρίσκουμε την λύση X του κανονικού προβλήματος από τους τύπους

$$X(1) = (G(1) + U(I-1) - U(I)) / W(1) \quad , \quad X(N) = (G(N) + U(N-1)) / W(N)$$

και

$$X(I) = (G(I) + U(I-1) - U(I)) / W(I).$$

Μοντελοποίηση της μεθόδου συζυγούς διαφορικού στο δυικό πρόβλημα του τετραγωνικού προγραμματισμού για την εφαρμογή της κοίλης παλινδρόμησης.

Τα μόνα στοιχεία που αλλάζουν στη μέθοδο αυτή (σε σχέση με την προηγούμενη), είναι η εισαγωγή του πίνακα A . Σ' αυτή τη μέθοδο ο πίνακας A συμπληρώνεται με τον τρόπο που αναφέρθηκε στην παράγραφο (2.11.2). Η μοντελοποίηση αυτής της εφαρμογής δεν διαφέρει πολύ από την μοντελοποίηση του δυικού προβλήματος της ισοτονικής παλινδρόμησης με την μέθοδο *Gradient Conjugue*. Συγκεκριμένα τα βήματα A, B, Γ και Δ είναι ακριβώς τα ίδια με μία μικρή διαφοροποίηση στο βήμα B στο οποίο ο πίνακας $A^*W^{-1}A^T$ δεν είναι προκαθορισμένος αλλά βρίσκεται με τον πολλαπλασιασμό αυτών των πινάκων.

Σημαντική διαφορά με την προηγούμενη εφαρμογή υπάρχει στο βήμα E όπου σ' αυτή την περίπτωση δεν υπολογίζεται η τελική μορφή του ανάδελτα διανύσματος, αλλά βρίσκεται εφαρμόζοντας τον τύπο

$$\nabla F(U) = A^*W^{-1}A^T \cdot U + A^*W^{-1} \cdot g.$$

Τα επόμενα βήματα, ΣT και Z είναι ακριβώς τα ίδια.

Η) Για να παρουμε από το βέλτιστο U^* του δυικού προβλήματος το βέλτιστο X^* του αρχικού προβλήματος, πολλαπλασιάζουμε τους πίνακες $W^{-1} \cdot A^T \cdot u^*$, $W^{-1} \cdot g$ και στη συνέχεια αφαιρούμε το πρώτο από το δεύτερο. Έτσι έχουμε το βέλτιστο X^* :

$$X^* = -W^{-1}A^T u + W^{-1}g$$

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΜΕΘΟΔΟΣ ΤΟΥ ΥΠΟΔΙΑΦΟΡΙΚΟΥ

Σε προβλήματα βελτιστοποίησης όπου η συνάρτηση έχει ασυνεχή πρώτη παράγωγο και οι κλασσικές μέθοδοι αποτυγχάνουν, χρησιμοποιείται η nonsmooth βελτιστοποίηση.

Ας θεωρηθεί το πρόβλημα

$$\min f(x)$$

με f κοίλη, μη διαφορίσιμη συνάρτηση.

Σε μια κλασσική μέθοδο, πραγματοποιείται ένα θετικό βήμα t_k κατά μήκος του αρνητικού ανάδελτα:

$$x_{k+1} = x_k - t_k \nabla f(x_k)$$

(3.1)

$t_k > 0$ έρευνα γραμμής.

Η κατεύθυνση $-\nabla f(x_k)$ είναι μια κατεύθυνση καθόδου, γι' αυτό η έρευνα γραμμής κατά μήκος της $x_k - t \nabla f(x_k)$, $t \geq 0$ σκοπεύει στο να βρει το καλύτερο $t_k > 0$ τέτοιο ώστε:

$$f(x_{k+1}) < f(x_k)$$

Για nonsmooth συνάρτηση f , το ανάδελτα στο x_k μπορεί να μην υπάρχει. Συμπεραίνουμε ότι σε κάθε x γνωρίζουμε την τιμή $f(x)$ και ένα $g \in \partial f(x)$, συνεπώς ξέρουμε ένα subgradient στη x_k . Αρα είναι δυνατόν στην (3.1) να αντικατασταθεί το ανάδελτα με ένα subgradient g_k .

Διαλέγουμε $g_k \in \partial f(x)$ και θέτουμε:

$$d_x = -g_k / |g_k|$$

$$x_{k+1} = x_k + t_k d_x$$

Απομένει να βρούμε πως θα διαλέξουμε το t_k .

Καταλήγουμε στον παρακάτω αλγόριθμο βελτιστοποίησης με μη διαφορίσιμα δεδομένα.

$$\text{Βήμα 1ο: } g_k = \nabla f(x_k)$$

$$\text{Βήμα 2ο: } d_k = -g_k / |g_k|$$

$$\text{Βήμα 3ο: } t_k = 1/(k+1), k = \text{αριθμός τρέχουσας επανάληψης}$$

$$\text{Βήμα 4ο: } x_{k+1} = x_k + t_k d_k$$

Ο παραπάνω αλγόριθμος είναι αρκετά εύχρηστος αλλά αργός. Τον βελτιώνουμε σε δύο σημεία: α) στη διεύθυνση που θα ακολουθείται στην εκάστοτε επανάληψη και β) στο βήμα που θα καθορίζει πόσο θα προχωρά στη συγκεκριμένη διεύθυνση σε κάθε επανάληψη.

Συγκεκριμένα, έστω:

$$\max_x f(x) \tag{3.2}$$

$$\text{όπου } f(x) = \min \{c_m + x \mu_m\}$$

$$\text{με } m \in \{1, 2, \dots, M\} \quad x \in R^n$$

$$c_m \in R \quad \mu_m \in R^n$$

Το παραπάνω πρόβλημα είναι ισοδύναμο με

$$\max \{f: f \leq c_m + x \mu_m \quad \text{για κάθε } m\}$$

δηλαδή είναι ένα πρόβλημα γραμμικού προγραμματισμού.

Στην μορφή (3.2) το πρόβλημα λύνεται με επαναλήψεις του συνδυασμού:

$$x_0 = 0 \tag{3.3}$$

$$x_{k+1} = x_k + t_k d_k \tag{3.4}$$

με t_k μια ακολουθία βαθμωτών.

Μια προφανής επιλογή για το d_k είναι το ανάδελτα της $f(x)$.

$$\text{Αρα:} \quad d_k = \nabla f(x) \quad (3.5)$$

Παρατηρείται ότι ο συνδυασμός των (3.3),(3.4) και (3.5) έχει σαν σκοπό να φτάσει όλο και πιο κοντά στην βέλτιστη περιοχή έτσι ώστε, η αντικειμενική συνάρτηση να μην χρειάζεται να βελτιώνεται σε κάθε επαναληπτικό βήμα.

Σκοπός μας δεν είναι να επιμείνουμε στην παραπάνω διεύθυνση, αλλά να επιτευχθεί όσο το δυνατόν καλύτερα μία τροποποιημένη διεύθυνση του ανάδελτα. Μια επιλογή για πιο γρήγορη σύγκλιση της μεθόδου είναι η εξής:

$$d_k = \nabla f(x) + b_k d_{k-1}$$

$$\text{για } k = 0 \text{ και } d_{k-1}$$

Θα δοθούν παρακάτω κάποιες ιδιότητες που θα οδηγήσουν σε μια επιλογή των b_k και t_k . Λόγω του ότι η κατεύθυνση του ανάδελτα της $f(x_k)$ σχηματίζει πάντα οξεία γωνία με την διεύθυνση της ευθείας του τρέχοντος x_k και του βέλτιστου x^* ισχύει ότι:

Λήμμα 3.1.

Αν x^* και x_k τέτοια ώστε:

$$f^* = f(x^*) \geq f(x_k) = f_k,$$

τότε

$$(x^* - x_k) \nabla f(x_k) \geq f^* - f_k \geq 0.$$

Αρα, η διεύθυνση d_k στο τρέχον σημείο θα αποδειχθεί ότι σχηματίζει πάντα οξεία γωνία με την κατεύθυνση που ορίζεται από το διάνυσμα που σχηματίζεται στην ευθεία του τρέχοντος x_k και του βέλτιστου x^* σημείου.

Λήμμα 3.2.

$$\text{Εστω} \quad 0 \leq t_k \leq \frac{f^* - f_k}{|d_k|^2} \quad (3.6)$$

$$\text{και} \quad b_k \geq 0,$$

τότε $(x^* - x_k) \cdot d_k \geq (x^* - x_k) \cdot \nabla f(x_k)$.

Από το παρακάτω θεώρημα συμπεραίνεται ότι με κατάλληλη επιλογή των b_k ή d_k , η διεύθυνση είναι πάντα τουλάχιστον τόσο καλή όσο και το ανάδελτα του f_k .

Θεώρημα 3.1.

Αν είναι

$$b_k = \begin{cases} -\gamma_k \frac{d_{k-1} \cdot \nabla f(x_k)}{|d_{k-1}|^2} & \text{αν } d_{k-1} \cdot \nabla f(x_k) < 0 \\ \text{αλλιώς,} & \\ 0 & \text{με } 0 \leq \gamma_k \leq 2 \end{cases}$$

τότε

$$\frac{(x^* - x_k) \cdot d_k}{|d_k|} \geq \frac{(x^* - x_k) \cdot \nabla f(x_k)}{|\nabla f(x_k)|}$$

Το επόμενο θεώρημα, εγγυάται ότι σε κάθε επανάληψη ερχόμαστε όλο και πιο κοντά στο βέλτιστο σημείο.

Θεώρημα 3.2.

$$|x^* - x_k| > |x^* - x_{k+1}|$$

Με βάση τα παραπάνω μπορούν να σημειωθούν τα εξής: αν τα διανύσματα του $\nabla f(x_k)$ και d_{k-1} είναι αντίρροπα ($\nabla f(x_k) \cdot d_{k-1} < 0$) οπότε το b_k είναι θετικό, έχουμε σαν καινούρια διεύθυνση το διανυσματικό άθροισμα των $f(x)$ και d_{k-1} :

$$d_k = \nabla f(x_k) + b_k d_{k-1}$$

ενώ, στην αντίθετη περίπτωση που $\nabla f(x_k)$ και d_{k-1} είναι ομόρροπα, οπότε $b_k=0$, τότε η καινούρια διεύθυνση ταυτίζεται με το $f(x_k)$.

Τέλος, ορίζεται σαν t_k αυτό που δίνεται στο Λήμμα 3.2 και στην σχέση (3.6.) αν και αυτό είναι αρκετά περιοριστικό, ενώ το γ_k από το Θεώρημα 3.1 ορίζεται ως:

$$0 \leq \gamma_k \leq 2$$

Μετά από μελέτη επιλέχθηκε $\gamma_k = 1.5$.

Επομένως ο βελτιωμένος αλγόριθμος έχει ως εξής:

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

Βήμα 1

$$d_k = \nabla f(x_k) + b_k d_{k-1}$$

Βήμα 2

$$b_k = \begin{cases} -1.5 \frac{d_{k-1} \cdot \nabla f(x_k)}{|d_{k-1}|^2} & \text{αν } d_{k-1} \cdot \nabla f(x_k) < 0 \\ 0 & \text{αλλιώς} \end{cases}$$

Βήμα 3

$$x_{k+1} = x_k + t_k d_k$$

Ο αλγόριθμος δουλεύει με :

$$t_k = \frac{f^* - f(k)}{|d_k|^2}$$

Στο αρχικό σημείο $k=0$ έχουμε

$$d_{k-1} = 0 \Rightarrow d_0 \equiv \nabla f(x_0)$$

Μοντελοποίηση του δυϊκού προβλήματος του τετραγωνικού προγραμματισμού για την εφαρμογή της ισοτονικής παλινδρόμησης.

Κατά την μοντελοποίηση της τροποποιημένης μεθόδου του υποδιαφορικού για την εφαρμογή της ισοτονικής παλινδρόμησης στο δυϊκό πρόβλημα του τετραγωνικού προγραμματισμού, ακολουθούνται τα εξής στάδια:

A) Εισαγωγή του διανύσματος G και των βαρών $W(I)$.

B) Καθορισμός του πίνακα $A \cdot W^{-1} \cdot A^T$.

Γ) Καθορισμός του αρχικού διανύσματος U . Στην περίπτωσή μας $U(I)=0$, $I=1,2,\dots,N-1$.

Δ) Καθορισμός του ανάδελτα διανύσματος που γίνεται σύμφωνα με τον παρακάτω τρόπο:

Είναι γνωστό ότι η συνάρτηση F έχει τη μορφή:

$$F(U) = 1/2 \langle U, A W^{-1} A^T U \rangle + \langle U, A W^{-1} g \rangle$$

Επειδή οι πίνακες A και W όπως έχει ήδη προαναφερθεί έχουν πολύ απλή μορφή, θεωρήθηκε προτιμότερο να γίνουν οι πράξεις της $F(u)$ με τις γνωστές τιμές των πινάκων και να δοθεί μία τελική μορφή στο ανάδελτα διάνυσμα η οποία θα προγραμματιστεί. Χωρίζουμε λοιπόν τη συνάρτηση σε δύο επιμέρους συναρτήσεις: στην $F1 = 1/2 \langle U, A W^{-1} A^T U \rangle$, και στην $F2 = \langle U, A W^{-1} g \rangle$.

Στην προσπάθεια να υπολογιστεί η $F1$, ακολουθείται η εξής διαδικασία:

Ο πίνακας $A W^{-1} A^T U$ ισουται με:

$$\begin{bmatrix} (1/W(1)) + 1/W(2) \cdot U(1) + (-1/W(2)) \cdot U(2) \\ (-1/W(2)) \cdot U(1) + (+1/W(3) + 1/W(2)) \cdot U(2) + (-1/W(3)) \cdot U(3) \\ \dots \\ (-1/W(N-1)) \cdot U(N-2) + (1/W(N-1) + 1/W(N)) \cdot U(N-1) \end{bmatrix}$$

Ετσι

$$\frac{1}{2} U^T A W^{-1} A^T U = \frac{1}{2} [(1/W(1)+1/W(2))U(1)^2 + (-1/W(2))U(2) \cdot U(1) + (-1/W(2))U(1) \cdot U(2) + (1/W(2)+1/W(3))U(2)^2 + (-1/W(3))U(3) \cdot U(2) + \dots + (-1/W(N-1))U(N-2) + (1/W(N-1)+1/W(N))U(N-1)^2]$$

οπότε θα έχουμε για το ∇F_1 :

$$\begin{bmatrix} (1/W(1)+1/W(2))U(1) + (-1/W(2))U(2) \\ (-1/W(2))U(1) + (1/W(2)+1/W(3))U(2) + (-1/W(3))U(3) \\ \dots \\ (-1/W(N-1))U(N-2) + (1/W(N-1)+1/W(N))U(N-1) \end{bmatrix}$$

για την $F_2 = \langle U, A^T W^{-1} \cdot g \rangle$ ισχύει $\nabla F_2 = A^T W^{-1} \cdot g$.

Επομένως:

$$\nabla F_2 = \begin{bmatrix} g(2)/W(2) - g(1)/W(1) \\ g(3)/W(3) - g(2)/W(2) \\ \dots \\ g(N)/W(N) - g(N-1)/W(N-1) \end{bmatrix}$$

Συνεπώς: $\nabla F = \nabla F_1 + \nabla F_2$, δηλαδή θα ισούται με:

$$\begin{bmatrix} (1/W(1)+1/W(2))U(1) + (-1/W(2))U(2) + g(2)/W(2) - g(1)/W(1) \\ (-1/W(2))U(1) + (1/W(2)+1/W(3))U(2) + (-1/W(3))U(3) + g(3)/W(3) - g(2)/W(2) \\ \dots \\ (-1/W(N-1))U(N-2) + (1/W(N-1)+1/W(N))U(N-1) + g(N)/W(N) - g(N-1)/W(N-1) \end{bmatrix}$$

Αυτή η τελική μορφή του ∇F είναι αυτή που προγραμματίζεται.

Ε) Σ' αυτό το στάδιο ακολουθείται η διαδικασία για την τροποποιημένη μέθοδο υποδιαφορικού για την εύρεση ελαχίστου της $f(U)$. Αυτό επιτυγχάνεται

βελτώνοντας κάθε φορά το $U(I)$ κατά $U_{K+1} = U_K + t(K) \cdot d(K, I)$. Οπου $d(K, I)$ είναι η I συνιστώσα του βήματος K και αποτελεί την κατεύθυνση που ακολουθεί το U_{K+1} προκειμένου να φτάσει στο μέγιστο της συναρτήσεως. Για να βρεθεί λοιπόν ο συντελεστής ακολουθούνται τα εξής στάδια:

- για $k=0$ $d(0, I) = \nabla F(U^0)$

- για το k βήμα υπολογίζουμε $d(K, I) = \nabla F(U^k) + b(K, I) \cdot d(K-1, I)$.

Ο συντελεστής βρίσκεται ως εξής:

$$b(K, I) = \begin{cases} [-1.5 \cdot d(K-1, I) \cdot \nabla F(U^k)] / |d_{k-1}|^2 & \text{αν } d(K-1, I) \cdot \nabla F(U^k) < 0 \\ 0 & \text{αλλιώς} \end{cases}$$

Στον παραπάνω τύπο όμως υπάρχει και ο συντελεστής $t(K)$ της διευθύνσεως $d(K, I)$. Ο συντελεστής αυτός βρίσκεται από τον τύπο $t(K) = (f^* - f(k)) / |d_k|^2$.

Αρχίζει ο έλεγχος βρίσκοντας για ποια I ισχύει $d(K-1, I) \cdot \nabla F(U^k) < 0$.

Στην συνέχεια δίνονται στα $b(K, I)$ οι παραπάνω τιμές και σύμφωνα με τους προαναφερόμενους τύπους υπολογίζονται διαδοχικά τα $d(K, I)$, $t(K)$ και τέλος U_{K+1} .

Η μόνη ιδιαιτερότητα βρίσκεται στον υπολογισμό του f^* στον τύπο του $t(K)$. Στη θέση αυτού αντικαθιστούμε την μεγαλύτερη τιμή των $f(U)$. Κάθε φορά όμως που ισχύει $f(U_{k+1}) > f(U_k)$ παίρνουμε $t(K) = 1/k+1$.

ΣΤ) Ο αλγόριθμος σταματά και δίνει τα βέλπιστα U όταν $|f(U_{k+1}) - f(U_k)| < 10^{-7}$

Ζ) Από τα $U(I)$ υπολογίζονται τα $X(I)$ σύμφωνα με τους τύπους:

$$X(1) = (G(1) + U(1-1) - U(1)) / W(1) \quad , \quad X(N) = (G(N) + U(N-1)) / W(N)$$

και

$$X(I) = (G(I) + U(I-1) - U(I)) / W(I).$$

Σημείωση: Ο αλγόριθμος αυτός υπολογίζει το μέγιστο μιας συναρτήσεως $F(U)$. Για να υπολογισθεί το ελάχιστο της συναρτήσεως $F(U)$, υπολογίζεται το

μέγιστο της συναρτήσεως $-F(U)$. Έτσι στο συγκεκριμένο παράδειγμα που δέλουμε να υπολογισθεί το ελάχιστο της $F(U) = \frac{1}{2}U,AW^{-1}A^T + U,AW^{-1}$, υπολογίζεται αντί γι' αυτό το μέγιστο της $-F(U) = -(\frac{1}{2}U,AW^{-1}A^T + U,AW^{-1})$.

Μοντελοποίηση του δικού προβλήματος του τετραγωνικού προγραμματισμού για την εφαρμογή της κοίλης παλινδρόμησης.

Κατά την μοντελοποίηση της τροποποιημένης μεθόδου υποδιαφορικού για την εφαρμογή της κοίλης παλινδρόμησης στο δικό πρόβλημα του τετραγωνικού προγραμματισμού, ακολουθούνται τα εξής στάδια:

A) Εισαγωγή των διανυσμάτων G και Y καθώς και των βαρών $W(I)$.

B) Πολλαπλασιασμός των ακόλουθων πινάκων:

$$A \cdot W^{-1} = A1, \quad A^T = A2, \quad A1 \cdot A2 = A3$$

$$\text{ώστε να λάβουμε τελικά τον πίνακα } A1 \cdot A2 \cdot U = A \cdot W^{-1} \cdot A^T \cdot U$$

$$\text{Στην συνέχεια παίρνουμε τον πίνακα } A \cdot W^{-1} \cdot g = A1 \cdot g.$$

Γ) Καθορισμός του αρχικού διανύσματος U . Στην περίπτωση μας $U(I)=0$ για $I=1,2,\dots,N-1$.

Δ) Υπολογισμός του ανάδελτα διανύσματος σύμφωνα με τον τύπο

$$\nabla F(u) = A \cdot W^{-1} \cdot A^T \cdot U$$

$$+ A \cdot W^{-1} \cdot g.$$

Ε) Σ' αυτό το στάδιο ακολουθείται η διαδικασία για την τροποποιημένη μέθοδο υποδιαφορικού για την εύρεση ελαχίστου της $f(U)$. Αυτό επιτυγχάνεται βελτιώνοντας κάθε φορά το $U(I)$ κατά $U_{K+1} = U_K + t(K) \cdot d(K,I)$. Οπου $d(K,I)$ είναι η I συνιστώσα του βήματος K και αποτελεί την κατεύθυνση που ακολουθεί το U_{K+1} προκειμένου να φτάσει στο μέγιστο της συναρτήσεως. Για να βρεθεί λοιπόν ο συντελεστής ακολουθούνται τα εξής στάδια:

$$\text{- για } k=0 \quad d(0,I) = \nabla F(U^0)$$

$$\text{- για το } k \text{ βήμα υπολογίζουμε } d(K,I) = \nabla F(U^k) + b(K,I) \cdot d(K-1,I).$$

Ο συντελεστής βρίσκεται ως εξής:

$$b(K,I) = \begin{cases} [-1.5 \cdot d(K-1,I) \cdot \nabla F(U^k)] / |d_{k-1}|^2 & \text{αν } d(K-1,I) \cdot \nabla F(U^k) < 0 \\ 0 & \text{αλλιώς} \end{cases}$$

Στον παραπάνω τύπο όμως υπάρχει και ο συντελεστής $t(K)$ της διεύθυνσεως $d(K,I)$. Ο συντελεστής αυτός βρίσκεται από τον τύπο $t(K) = (f^* - f(k)) / |d_k|^2$.

Αρχίζει ο έλεγχος βρίσκοντας για ποια I ισχύει $d(K-1,I) \cdot \nabla F(U^k) < 0$.

Στην συνέχεια δίνονται στα $b(K,l)$ οι παραπάνω τιμές και σύμφωνα με τους προαναφερόμενους τύπους υπολογίζονται διαδοχικά τα $d(K,l)$, $t(K)$ και τέλος U_{K+1} .

Η μόνη ιδιαιτερότητα βρίσκεται στον υπολογισμό του f^* στον τύπο του $t(K)$. Στη θέση αυτού αντικαθιστούμε την μεγαλύτερη τιμή των $f(U)$. Κάθε φορά όμως που ισχύει $f(U_{k+1}) > f(U_k)$ παίρνουμε $t(K) = 1/k+1$.

ΣΤ) Για να παρουμε από το βέλτιστο U^* του δυικού προβλήματος το βέλτιστο X^* του αρχικού προβλήματος, πολλαπλασιάζουμε τους πίνακες $W^{-1} \cdot A^T \cdot u^*$, $W^{-1} \cdot g$ και στη συνέχεια αφαιρούμε το πρώτο από το δεύτερο. Έτσι έχουμε το βέλτιστο X^* :

$$X^* = -W^{-1}A^T u^* + W^{-1}g$$

Σημείωση : Ο αλγόριθμος αυτός υπολογίζει το μέγιστο μιας συναρτήσεως $F(U)$. Για να υπολογισθεί το ελάχιστο της συναρτήσεως $F(U)$, υπολογίζεται το μέγιστο της συναρτήσεως $-F(U)$. Έτσι στο συγκεκριμένο παράδειγμα που δέλουμε να υπολογισθεί το ελάχιστο της $F(U) = 1/2 U, A W^{-1} A^T, + U, A W^{-1}$, υπολογίζεται αντί γι' αυτό το μέγιστο της $-F(U) = -(1/2 U, A W^{-1} A^T, + U, A W^{-1})$.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4

Σ' αυτό το κεφάλαιο αναπτύσσεται η εφαρμογή των προγραμμάτων της ισοτονικής και της κοίλης παλινδρόμησης για τις μεθόδους Dijkstra και τετραγωνικού προγραμματισμού οι εφαρμογές του οποίου για την ισοτονική και κοίλη παλινδρόμηση θα επιλυθούν με την μέθοδο συζυγούς διαφορικού και την τροποποιημένη μέθοδο υποδιαφορικού. Παράλληλα με την εφαρμογή θα γίνει και η σύγκριση των μεθόδων αυτών.

Εφαρμογές.

Για την ισοτονική παλινδρόμηση οι εφαρμογές πραγματοποιούνται με τα ακόλουθα διανύσματα:

$$G = (12, 4, 15, 2, 3, 2, 18, 3, 4, 16, 1, 23, 28, 4, 32, 31, 4.2, 5, 2, 1, 2.2, 1, 15, 1.8, 1.6, 1.8, 1.6, 1, 2, 21)$$

$$W = (1, 1, \dots, 1).$$

Για την κοίλη παλινδρόμηση, οι εφαρμογές πραγματοποιούνται με τα ακόλουθα διανύσματα:

$$G = (1.2, 1.3, 1.1, 1, 2.3, 2.2, 2.1, 2.4, 2, 3.5, 3.2, 2.3, 3.2, 3.1, 4)$$

$$W = (1, 1, \dots, 1)$$

$$Y = (11, 12, 13, 14, 15, 17, 19, 2, 2.4, 2.5, 2.8, 3, 3.5, 3.8, 4).$$

Τα παραπάνω διανύσματα καταχωρήθηκαν σε υπολογιστή με τα αντίστοιχα ονόματα: ARXEIOG, ARXEIOW, ARXEIOY.

Η σύγκριση των μεθόδων θα γίνει με βάση δύο γεγονότα:

α) Κατά πόσο τα σημεία που δίνουν τα προγράμματα, ικανοποιούν τους περιορισμούς (δηλαδή έχουμε σωστά αποτελέσματα).

β) Ποια αποτελέσματα X δίνουν την μικρότερη τιμή στην συνάρτηση

Για ευκολότερη σύγκριση των αλγορίθμων, τυπώνονται τα αποτελέσματα X κάθε προγράμματος σε αρχείο (ARΧΕΙΟΧ), το οποίο στη συνέχεια διαβάζεται από το πρόγραμμα Ι8. Το Ι8 υπολογίζει την τιμή της συνάρτησης

$$F = \sum_{i=1}^n w_i (g_i - x_i)^2$$

Έτσι λοιπόν προκύπτουν τα παρακάτω αποτελέσματα:

Εφαρμογή της ισοτονικής παλινδρόμησης:

Για 5 σημεία

W	G	Dijkstra	συζ. διαφ.	Υποδιαφορικό
1	1.2	1.2	1.2	1.89
1	4	2.5	2.5	2.05
1	1.5	2.5	2.5	2.34
1	2	2.5	2.5	2.62
1	3	3	3	2.78
F		3.5	3.5	5.42

Για 10 σημεία

W	G	Dijkstra	συζ. διαφ.	Υποδιαφορικό
1	1.2	1.2	1.2	2.29
1	4	2.38	2.38	2.30
1	1.5	2.38	2.38	2.32
1	2	2.38	2.38	2.35
1	3	2.38	2.38	2.38
1	2	2.38	2.38	2.42
1	1.8	2.38	2.38	2.46
1	3	2.86	2.86	2.49
1	4	2.86	2.86	2.51
1	1.6	2.86	2.86	2.52
F		7.31	7.31	9.19

Για 15 σημεία.

W	G	Dijkstra	συζ.διαφ.	Υποδιαφορικό
1	1.2	1.2	1.2	2.47
1	4	2.38	2.38	2.54
1	1.5	2.38	2.38	2.38
1	2	2.38	2.38	2.71
1	3	2.38	2.38	2.25
1	2	2.38	2.38	2.63
1	1.8	2.38	2.38	2.40
1	3	2.38	2.38	2.62
1	4	2.38	2.38	2.36
1	1.6	2.38	2.38	2.58
1	1	2.38	2.38	2.33
1	2.3	2.38	2.38	2.74
1	2.8	2.8	2.8	2.24
1	4	3.6	3.6	2.64
1	3.2	3.6	3.6	2.42
		10.25	10.25	

F

Για 20 σημεία.

W	G	Dykstra	συζ.διαφ.
1	1.2	1.2	1.2
1	4	2.38	2.38
1	1.5	2.38	2.38
1	2	2.38	2.38
1	3	2.38	2.38
1	2	2.38	2.38
1	1.8	2.38	2.38
1	3	2.38	2.38
1	4	2.38	2.38
1	1.6	2.38	2.38
1	1	2.38	2.38
1	2.3	2.38	2.38
1	2.8	2.8	2.8
1	4	3.21	3.21
1	3.2	3.21	3.21
1	3.1	3.21	3.21
1	4.2	3.21	3.21
1	5	3.21	3.21
1	2	3.21	3.21
1	1	3.21	3.21
		21.10	21.10

Για 25 σημεία.

W	G	Dijkstra	συζ.διαφ.
1	1.2	1.2	1.2
1	4	2.38	2.38
1	1.5	2.38	2.38
1	2	2.38	2.38
1	3	2.38	2.38
1	2	2.38	2.38
1	1.8	2.38	2.38
1	3	2.38	2.38
1	4	2.38	2.38
1	1.6	2.38	2.38
1	1	2.38	2.38
1	2.3	2.38	2.38
1	2.8	2.72	2.56
1	4	2.72	2.56
1	3.2	2.72	2.56
1	3.1	2.72	2.56
1	4.2	2.72	2.56
1	5	2.72	2.56
1	2	2.71	2.56
1	1	2.71	2.56
1	2.2	2.71	2.56
1	1	2.61	2.56
1	1.5	2.49	2.56
1	1.8	2.26	2.56
1	1.6	1.6	2.56
			29.34

Για 30 σημεία.

W	G	συζυγ.διαφοριση
1	1.2	1.2
1	4	2.34
1	1.5	2.34
1	2	2.34
1	3	2.34
1	2	2.34
1	1.8	2.34
1	3	2.34
1	4	2.34
1	1.6	2.34
1	1	2.34
1	2.3	2.34
1	2.8	2.34
1	4	2.34
1	3.2	2.34
1	3.1	2.34
1	4.2	2.34
1	5	2.34
1	2	2.34
1	1	2.34
1	2.2	2.34
1	1	2.34
1	1.5	2.34
1	1.8	2.34
1	1.6	2.34
1	1.8	2.34
1	1.6	2.34
1	1	2.34
1	2	2.34
1	2.1	2.34
		32.85

Ε

Συμπεράσματα.

Από την εφαρμογή για τα 5 σημεία, παρατηρείται ότι οι μέθοδοι Dijkstra και του συζυγούς διαφορικού δίνουν τα καλύτερα αποτελέσματα, ενώ η τροποποιημένη μέθοδος του υποδιαφορικού τα χειρότερα. Συγκεκριμένα τα

σημεία αυτά δίνουν στην συνάρτηση F τις τιμές 3,5 για τις μεθόδους Dykstra και συζυγούς διαφορικού και 5,42 για την βελτιωμένη μέθοδο υποδιαφορικού.

Το πρόβλημα γίνεται εντονότερο στην εφαρμογή των 15 σημείων όπου μετά το τρίτο σημείο δεν τηρούνται οι περιορισμοί :

$$X_i \leq X_{i+1} \text{ για } i=1,2,\dots,n-1,$$

αδυνατεί δηλαδή να δώσει σωστά αποτελέσματα.

Οι πιο πιθανοί λόγοι που κάνουν αυτή τη μέθοδο μειονεκτικότερη, είναι οι εξής:

A) Ενώ η μέθοδος ξεκινά από ένα αρχικό $U_0 = (0,0,\dots,0)$, δεν αναθεωρείται αυτό κάθε φορά που συμβαίνει προσέγγιση ακρότατου (όπως στην μέθοδο συζυγούς διαφορικού). Έτσι η επαναληπτική διαδικασία δεν ξαναρχίζει από την αρχή ($k=0$).

B) Ο τύπος $d_k = \nabla f(x_k) + b_k d_{k-1}$ αναγκάζει να συγκρατείται το διάνυσμα d σε διαδιάστατο πίνακα. Η μία διάσταση περιέχει την συνιστώσα του διανύσματος και η άλλη το βήμα της επανάληψης. Αν υποτεθεί ότι οι εφαρμογές γίνονται μέχρι 30 σημεία, τότε έχουμε και τον εξής περιορισμό: η FORTRAN δέχεται πίνακα διαστάσεων μέχρι 30×3.500 . Έτσι οι επαναλήψεις που μπορούν να πραγματοποιηθούν είναι το πολύ 3.500, προφανώς όχι αρκετές για να ληφθούν σωστά αποτελέσματα σε όλες τις περιπτώσεις.

Για τις άλλες δύο μεθόδους, διαπιστώθηκαν τα εξής:

Οι μέθοδοι Dykstra και συζυγούς διαφορικού στις εφαρμογές μέχρι και 20 σημείων, δίνουν τα ίδια αποτελέσματα.

Στα 25 σημεία όμως, στη μέθοδο Dykstra, μετά το 18ο σημείο, δεν τηρούνται οι περιορισμοί. Αυτό συμβαίνει γιατί οι 1.000.000 ανακυκλώσεις που ορίστηκαν σαν όριο, δεν στάθηκαν αρκετές. Το ποσό του 1.000.000 ανακυκλώσεων επιλέχθηκε ώστε το πρόγραμμα να μην "τρέχει" πάνω από 15 λεπτά. Για 10.000.000 ανακυκλώσεις, προέκυψαν σωστά αποτελέσματα αλλά μετά από 1,5 ώρες, γι' αυτό και δεν θεωρήθηκε απαραίτητο να αναφερθεί σ' αυτή την σύγκριση.

Επομένως, η μέθοδος αυτή παρουσιάζει μειονέκτημα στο ότι χρειάζεται πολύ μεγάλο αριθμό ανακυκλώσεων για να υπολογίσει σωστά αποτελέσματα.

Τέλος, η μέθοδος του συζυγούς διαφορικού παρουσιάζεται καλύτερη από τις άλλες δύο. Δίνει σωστά αποτελέσματα ακόμα και για 30 σημεία, ενώ κάνει εκατοντάδες προσεγγίσεις και περίπου 13 λεπτά για τον υπολογισμό τους. Δεν εκτελεί όμως και τις 3.500 επαναλήψεις. Στην συγκεκριμένη εφαρμογή χρειάστηκε μέχρι 476.

Εφαρμογή της κοίλης παλινδρόμησης.

Για 5 σημεία.

W	Y	G	Dijkstra	συζ.διαφ.	Υποδιαφορικό
1	1.1	1.2	1.17	0.99	0.97
1	1.2	1.3	1.17	1.19	0.99
1	1.3	1.1	1.18	1.38	1.02
1	1.4	1	1.3	1.57	1.13
1	1.5	2.3	2.05	1.76	1.52
			0.17	0.74	1.05

F

Για 8 σημεία.

W	Y	G	Dijkstra	συζ.διαφ.	Υποδιαφορικό
1	1.1	1.2	1.17	0.99	0.97
1	1.2	1.3	1.17	1.18	1.02
1	1.3	1.1	1.18	1.38	1.12
1	1.4	1	1.30	1.57	1.62
1	1.5	2.3	2.05	1.76	1.40
1	1.7	2.2	2.20	2.14	1.31
1	1.9	2.1	2.10	2.24	2.10
1	2	2.4	2.40	2.30	2.40
				7.82	

Για 10 σημεία μετά από συνεχείς προσεγγίσεις το πρόγραμμα για την μέθοδο του συζυγούς διαφορικού μπαίνει σε ανακύκλωση χωρίς να μπορεί να βγει απ' αυτήν. Το ίδιο συμβαίνει και για περισσότερα σημεία.

Συμπεράσματα.

Σ' αυτή την περίπτωση παρατηρείται ότι για την εφαρμογή των 5 σημείων, τα σωστότερα αποτελέσματα τα δίνει η μέθοδος Dijkstra. Συγκεκριμένα, δίνουν στην συνάρτηση F την τιμή 0,17 που είναι μεγαλύτερη από αυτή των άλλων μεθόδων. Στα 8 σημεία όμως, η μέθοδος αυτή δίνει λάθος αποτελέσματα. Η εφαρμογή στην συγκεκριμένη περίπτωση, έγινε για 50.000

επαναλήψεις με τις οποίες το πρόγραμμα κάνει 15 λεπτά να δώσει αποτελέσματα. Τα ίδια αποτελέσματα διατηρούνται για 200.000 και 300.000 επαναλήψεις.

Συμπεραίνεται λοιπόν ότι το βασικό μειονέκτημα αυτής της μεθόδου είναι οι πολλές επαναλήψεις που απαιτούνται για να υπολογισθούν τα βέλπιστα Χ.

Για την τροποποιημένη μέθοδο υποδιαφορικού παρατηρείται ότι για την εφαρμογή των 5 σημείων, δεν δίνει τα καλύτερα αποτελέσματα ενώ για την εφαρμογή των 8 σημείων, τα αποτελέσματα είναι λάθος. Αυτό οφείλεται στα μειονεκτήματα που ήδη αναφέρθηκαν στα συμπεράσματα της ισοτονικής παλινδρόμησης για την μέθοδο αυτή.

Για την μέθοδος συζυγούς διαφορικού, ενώ έχει χειρότερα αποτελέσματα από την μέθοδο Dykstra στην εφαρμογή των 5 σημείων, μπορεί και δίνει αποτελέσματα για την εφαρμογή των 8 σημείων. Συμπεραίνεται λοιπόν ότι αν και δεν είναι η βέλτιστη μέθοδος, είναι πιο αξιόπιστη και επομένως η πλέον προτεινόμενη για εφαρμογή.

ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Τα προβλήματα της ισοτονικής και της κοίλης παλινδρόμησης προσεγγίστηκαν σ' αυτή την εργασία, όπως έχει ήδη ειπωθεί, με τους ακόλουθους τρόπους:

A) Ως εφαρμογές της μεθόδου Dykstra

B) Ως εφαρμογές του δυικού προβλήματος του τετραγωνικού προγραμματισμού οι οποίες επιλύθηκαν με τις μεθόδους του συζυγούς διαφορικού και με την τροποποιημένη μέθοδο υποδιαφορικού.

Οι εφαρμογές αυτές στην συνέχεια μοντελοποιήθηκαν και προγραμματίστηκαν οι αλγόριθμοι σε γλώσσα FORTRAN 77.

Με την βοήθεια λοιπόν αυτών των προγραμμάτων, πραγματοποιήθηκε η εφαρμογή και κατ' επέκταση η σύγκριση αυτών των μεθόδων.

Από τα αποτελέσματα που ελήφθησαν, διαπιστώθηκε ότι προτιμότερη μέθοδος για την επίλυση των προβλημάτων ισοτονικής και κοίλης παλινδρόμησης, είναι αυτή του συζυγούς διαφορικού που επιλύει τις εφαρμογές του δυικού προβλήματος του τετραγωνικού προγραμματισμού.

Αυτό συνέβη γιατί στην ισοτονική παλινδρόμηση λαμβάνονται αποτελέσματα για την εφαρμογή περισσότερων σημείων απ' ότι για τις άλλες μεθόδους και συγχρόνως τα αποτελέσματα αυτά είναι τα βέλπιστα.

Στη δε κοίλη παλινδρόμηση, δεν λαμβάνονται βέλπιστα αποτελέσματα, αλλά η εφαρμογή πραγματοποιείται για μεγαλύτερο αριθμό σημείων. Επιπλέον πρέπει να σημειώσουμε ότι αυτή η μέθοδος, για την εφαρμογή ίδιου αριθμού σημείων, δίνει τα αποτελέσματα πιο γρήγορα (σε χρόνο που χρειάζεται ο υπολογιστής για να δώσει αποτελέσματα).

Τα παραπάνω πλεονεκτήματα λοιπόν, συνιστούν την μέθοδο αυτή ως προτιμότερη για εφαρμογή.

Θεωρείται όμως σκόπιμο, να εξεταστεί περαιτέρω η εφαρμογή και άλλων μεθόδων βελτιστοποίησης, διότι όπως φαίνεται, δίνουν καλύτερα αποτελέσματα από τις αντίστοιχες στατιστικές μεθόδους.

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

A.AUSLENDER(1976) [1]

Optimisation: methodes numeriques.

Masson,Paris.

M.A.BOUGHAZI, G.DROUET D' AUBIGNY and PHAM DINH TAO(1987)
[2]. Un algorithme primal dual pour le calcul du minimum d' une fonction convexe sur l' intersection de convexes et ses applications en analyse des donnees.

Rapp.Rech. No 638M,TIM3/IMAG,Grenoble.

J.CEA (1971) [3]

Optimisation: theorie et algorithmes.

Dunod,Paris.

L.COLLATZ and W.WETTERLING(1975) [4]

Optimization Problems.

Springer-verlag New York Heidelberg Berlin.

R.DYKSTRA(1981) [5]

An Isotonic Regression Algorithm.

J. of Statist.Plann. and Inference 5, pp. 355-363.

R.DYKSTRA (1983) [6]

An Algorithm for Restricted Least Squares Regression.

J.Amer.Stat.Assoc,vol 78, No 384, pp. 837-842.

C.V.EEDEN(1956) [7]

Maximum Likelihood Estimation of Ordered Probabilities.

Proc.K.ned.Akad.Wet.(A),59/Indag.Math.,18,pp. 444-455.

LEKELAND ET R.TEMAM(1974) [8]

Analyze Convexe et Problemes Variationnels.

Dunod, Paris.

N.GASTINEL(1966) [9]

Analyse numerique lineaire.

Hermann,Paris.

P.E.GILL,W.MURRAY and M.H.WRIGHT(1981) [10]

Practical Optimization.

Academic Press Londin New York Toronto.

C.HILDRETH(1957) [11]

A Quadratic Programming Procedure.

Naval Res Logist Quart,4,pp. 79-85.

L.S.JACOBY,J.SKOWALIK and J.T.PIZZO(1972) [12]

Iterative Methods for Nonlinear Optimization Problems.

Prentice-Hall,Inc,New Jersey.

P.JOLY (1986) [13]

Presentation de synthese des methodes de gradient conjugue.

Mathematical Modelling and Numerical Analysis, vol 20,4, pp.639-665.

J.B.KRUSKAL(1964) [14]

Multidimensional Scaling by Optimizing Goodness of Fit to a nonmetric Hypothesis. Psychometrika 29,pp. 1-27 and 115-129.

P.J.LAURENT(1972) [15]

Approximation et optimisation.

Hermann,Paris.

A.LENT and Y.CENSOR (1980) [16]

Extensions of Hildreth's Rowk-Action Method for Quadratic Programming.

SIAM J.Control and Optimization,vol 18,4, pp. 444-454.

M.MINOUX(1983) [17]

Programmation mathematique: theorie et algorithmes.

Dunod,Paris.

B.PCHENITCHNY et Y.DANILINE(1977) [18]

Methodes numeriques dans les problemes d' extremum.

Edition Mir.

R.T.ROCKFELLAR(1972) [19]

Convex Analysis.

Princeton University Press,Princeton.

R.N. SHEPARD (1962) [20]

The Analysis of Proximities: Multidimensional Scaling with an Unknown Distance Function,Psychometrika 27,pp. 125-140 and 219-246.

W.A. THOMPSON (1962) [21]

The Problem of Negative Estimates of Variance Components.

Ann. Math.Statist. 33,pp. 273-289.

CHIEN-FU WU (1982) [22]

Some algorithms for Concave and Isotonic Regression.

TIMS Studies in Management Sciences, 19, pp. 105-116.

G.ZOUTENDIJK(1966) [23]

Nonlinear programming: a numerical survey.

SIAM J. on Control 4, 1, pp. 194-210.

```

C      ΙΣΟΤΟΝΙΚΗ ΠΑΛΙΝΔΡΟΜΗΣΗ ΜΕ ΔΥΚΣΤΡΑ
      DIMENSION G(100) , B(100) , W(100)
      OPEN(5,FILE='ARXEIOG')
      OPEN(6,FILE='ARXEIOW')
      OPEN(8,FILE='ARXEIOX',STATUS='NEW')
      WRITE(*,*)' ΔΩΣΕ ΜΟΥ ΤΗΝ ΔΙΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ G'
      READ(*,*) N
C      WRITE(*,*)' ΔΩΣΕ ΜΟΥ ΤΙΣ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ G ΜΕ ΤΑ '
C      WRITE(*,*)' ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΑ ΒΑΡΗ W'
      DO 10 I=1,N
      READ(5,*) G(I)
      READ(6,*) W(I)
10     CONTINUE

```

```

      N1=N-1
      DO 25 N2=1,1000000
      DO 20 I=1,N1
      K=1
      IF(G(I).GT.G(I+1)) THEN
      B(I)=(G(I)*W(I)+G(I+1)*W(I+1))/(W(I)+W(I+1))
      G(I)=B(I)
      G(I+1)=B(I)
      K=2
      ELSE
      GO TO 20
      ENDIF
      IF(K.EQ.1) THEN
      IF(I.EQ.N1) THEN
      GO TO 30
      ENDIF
      ENDIF
      GO TO 25
20     CONTINUE
25     CONTINUE

```

```

30     WRITE(*,*)' ΤΟ ΒΕΛΤΙΣΤΟ ΔΙΑΝΥΣΜΑ G ΕΧΕΙ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ'
      DO 40 I=1,N
      WRITE(*,*) G(I)
      WRITE(8,*) G(I)
40     CONTINUE
      WRITE(*,*) N2

```

```

      CLOSE(5)
      CLOSE(6)
      CLOSE(8)

```

```

      STOP
      END

```

```

      C      ΙΣΟΤΟΝΙΚΗ ΠΑΛΙΝΟΡΟΜΗΣΗ ΜΕ ΜΕΡΙΚΗ ΔΙΑΤΑΞΗ ΜΕ ΔΥΚΣΤΡΑ
DIMENSION A(100,100) , G(100) , W(100) ,B(100) , D(100)
WRITE(*,*)' ΔΩΣΕ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΤΩΝ ΣΥΝΙΣΤΩΣΩΝ ΤΟΥ G'
READ(*,*) N
WRITE(*,*)' ΔΩΣΕ ΤΙΣ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ ΤΟΥ G ΚΑΙ ΤΑ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΑ ΒΑΡΗ W'
DO 10 I=1,N
READ(*,*) G(I) , W(I)
10 CONTINUE
WRITE(*,*)' ΔΩΣΕ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΤΩΝ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΩΝ'
READ(*,*) N1
WRITE(*,*)' ΔΩΣΕ ΤΗ ΣΥΝΙΣΤΩΣΑ Α ΜΕ ΤΗΝ ΟΠΟΙΑ ΜΕΤΕΧΕΙ Η '
WRITE(*,*)' ΣΥΝΙΣΤΩΣΑ Χ ΣΤΟΥΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΥΣ'
WRITE(*,*)' ΤΟ Α ΝΑ ΔΩΘΕΙ ΚΑΤΑ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟ'
DO 25 I3=1,N1
DO 20 I2=1,N
READ(*,*) A(I3,I2)
20 CONTINUE
25 CONTINUE

DO 70 I5=1,N1
DO 60 K4=1,20
DO 50 I6=1,N
S=0
S1=0
DO 30 I7=1,N
S=S+A(I5,I7)*G(I7)
30 CONTINUE
DO 40 I8=1,N
P=A(I5,I8)**2
P1=P/W(I8)
S1=S1+P1
40 CONTINUE
IF(S.GT.0) THEN
DO 55 I11=1,N
P2=S*A(I5,I11)
P3=P2/W(I11)
P4=P3/S1
G(I11)=G(I11)-P4
55 CONTINUE
ELSE
GO TO 50
ENDIF
IF(I5.EQ.N1) THEN
IF(I6.EQ.N) THEN
GO TO 100
ELSE
ENDIF
ENDIF
GO TO 60
50 CONTINUE
60 CONTINUE
70 CONTINUE

```

```
100 WRITE(*,*)' TO ΒΕΛΤΙΣΤΟ G ΕΧΕΙ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ '  
    DO 80 I10=1,N  
    WRITE(*,*) G(I10)  
80  CONTINUE  
  
    STOP  
    END
```

```

C      ΚΟΙΛΗ ΠΑΛΙΝΔΡΟΜΗΣΗ ΜΕ Dijkstra
DIMENSION G(100) , W(100) , Y(100)
OPEN(5,FILE='ARXIOG')
OPEN(6,FILE='ARXIOW')
OPEN(7,FILE='ARXIOY')
OPEN(8,FILE='ARXIOX',STATUS='NEW')

```

```

WRITE(*,*) 'ΔΩΣΕ ΜΟΥ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΤΩΝ ΣΥΝΙΣΤΩΣΩΝ ΤΟΥ G'
READ(*,*) N
C      WRITE(*,*) ' ΔΩΣΕ ΜΟΥ ΤΗΣ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ ΤΟΥ G '
DO 10 I=1,N
C      READ(5,*) G(I)
C      READ(*,*) G(I)
10     CONTINUE
C      WRITE(*,*) 'ΔΩΣΕ ΤΑ ΒΑΡΗ W'
DO 11 I=1,N
C      READ(6,*) W(I)
C      READ(*,*) W(I)
11     CONTINUE
C      WRITE(*,*) ' ΔΩΣΕ ΜΟΥ ΤΙΣ ΤΕΤΜΗΜΕΝΕΣ ΜΕ ΑΥΞΟΥΣΑ ΣΕΙΡΑ'
DO 20 I1=1,N
C      READ(7,*) Y(I1)
C      READ(*,*) Y(I1)
20     CONTINUE

```

```

DO 90 KARD=1,50000
DO 30 J=1,N-2
B1=(G(J+2)-G(J+1))/(Y(J+2)-Y(J+1))
B2=(G(J+1)-G(J))/(Y(J+1)-Y(J))
IF(B1.GT.B2) THEN
S=0
S1=0
S2=0
Q1=0
Q2=0
DO 40 J1=1,3
S=S+G(J-1+J1)*W(J-1+J1)
S1=S1+W(J-1+J1)
S2=S2+Y(J-1+J1)*W(J-1+J1)
40     CONTINUE
X=S/S1
U=S2/S1
DO 50 J2=1,3
Q1=Q1+(G(J-1+J2)-X)*Y(J-1+J2)*W(J-1+J2)
Q2=Q2+((Y(J-1+J2)-U)**2)*W(J-1+J2)
50     CONTINUE
B=Q1/Q2
DO 60 J3=1,3
G(J-1+J3)=X+B*(Y(J-1+J3)-U)
60     CONTINUE
GO TO 90
ELSE

```

```
IF(J.EQ.N-2) THEN
GO TO 100
ENDIF
ENDIF
30 CONTINUE
90 CONTINUE

100 WRITE(*,*)'ΟΙ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ ΤΟΥ ΒΕΛΤΙΣΤΟΥ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ G ΕΙΝΑΙ'
DO 110 J10=1,N
WRITE(*,*) G(J10)
WRITE(8,*) G(J10)
110 CONTINUE
CLOSE(5)
CLOSE(6)
CLOSE(7)
CLOSE(8)

STOP
END
```

```

    $LARGE
C   ΙΣΟΤΟΝΙΚΗ ΠΑΛΙΝΔΡΟΜΗΣΗ ΜΕ ΣΥΖΥΓΕΣ ΔΙΑΦΟΡΙΚΟ
    DIMENSION W1(50),P(50,50),G(50),d(1300,50),b(1300),S(1300)
    REAL Z3(1300) ,S1(1300),W(50,50),U(50),T(50),X(50),T3(1300)
    INTEGER A(50,50),K1(1300),K2(1300)
    REAL T1(1300)
    OPEN(5,FILE='ARXEIOG')
    OPEN(6,FILE='ARXEIOW')
    OPEN(8,FILE='ARXEIOX',STATUS='NEW')

    WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΗ ΔΙΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ G'
    READ(*,*) N
C   WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΙΣ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ ΤΟΥ G ΜΕ ΤΑ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΑ ΒΑΡΗ W'
    DO 10 I=1,N
    READ(5,*) G(I)
    READ(6,*) W1(I)
10  CONTINUE

C   ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ A

    DO 20 I1=2,N-1
    DO 30 J1=1,N
    IF(I1.EQ.J1)THEN
    A(I1,J1)=1
    A(I1-1,J1)=-1
    ELSE
    A(I1,J1)=0
    ENDIF
30  CONTINUE
20  CONTINUE

    DO 32 I1A=3,N
    A(1,I1A)=0
32  CONTINUE
    A(1,1)=1
    A(1,2)=-1
    A(N-1,N)=-1

C   ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ W

    DO 50 I2=1,N
    DO 40 J2=1,N
    IF(I2.EQ.J2)THEN
    W(I2,J2)=W1(I1)
    ELSE
    W(I2,J2)=0
    ENDIF
40  CONTINUE
50  CONTINUE

C   ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ A*W***-1*AT

    DO 55 II=1,N-1

```

```

DO 55 JJ=1,N-1
P(II,JJ)=0
55 CONTINUE

DO 70 I3=2,N-2
DO 60 J3=1,N-1
IF(I3.EQ.J3-1)THEN
R1=1/W1(I3)
R2=1/W1(I3+1)
P(I3,J3-2)=P(I3,J3-2)-R1
P(I3,J3-1)=P(I3,J3-1)+R1+R2
P(I3,J3)=P(I3,J3)-R2
ELSE
ENDIF
60 CONTINUE
70 CONTINUE

```

```

P(1,1)=(1/W1(1))+(1/W1(2))
P(1,2)=-1/W1(2)
DO 75 J4=3,N-1
P(1,J4)=0
75 CONTINUE

```

```

P(N-1,N-2)=-1/W1(N-1)
P(N-1,N-1)=(1/W1(N-1))+(1/W1(N))
DO 77 I4=1,N-3
P(N-1,I4)=0
77 CONTINUE

```

C ΑΡΧΙΚΗ ΣΥΝΘΗΚΗ

```

DO 80 I5=1,N-1
U(I5)=1
80 CONTINUE

```

C ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΣΥΝΟΛΟΥ J

```

90 DO 100 J5=1,N-1
IF(ABS(U(J5)).LT.0.0000001)THEN
K1(J5)=J5
ELSE
K1(J5)=0
ENDIF
100 CONTINUE

```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΑΝΑΔΕΛΤΑ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ ΓΙΑ ΤΟ ΒΗΜΑ 1

```

DO 120 I6=2,N-2
DO 110 J5=1,N-1

```


C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΑΝΑΘΕΛΤΑ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ

```
IF(L.EQ.1)THEN  
GO TO 136  
ENDIF
```

```
DO 127 K9=2,N-2  
DO 126 M=1,N-1  
IF(P(K9,M).NE.0)THEN  
Q=(G(K9+1)/W1(K9+1))-G(K9)/W1(K9)  
T(K9)=P(K9,M)*U(K9-1)+P(K9,M+1)*U(K9)+P(K9,M+2)*U(K9+1)+Q  
GO TO 127  
ELSE  
ENDIF  
CONTINUE
```

126

127

```
CONTINUE  
Q1=(G(2)/W1(2))-G(1)/W1(1)  
Q2=(G(N)/W1(N))-G(N-1)/W1(N-1)  
T(1)=((1/W1(1))+1/W1(2))*U(1)+(-1/W1(2))*U(2)+Q1  
T(N-1)=(-1/W1(N-1))*U(N-2)+((1/W1(N-1))+1/W1(N))*U(N-1)+Q2
```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ B(K-1)

```
136 AS=0  
DO 140 J7=1,N-1  
AS=AS+T(J7)**2  
140 CONTINUE  
S(L)=AS  
IF(L.EQ.1)THEN  
B(L)=0  
ELSE  
B(L)=S(L)/S(L-1)  
ENDIF
```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ D(K)

```
IF(L.EQ.1)THEN  
DO 142 II7=1,N-1  
D(1,II7)=-T(II7)  
142 CONTINUE  
GO TO 148  
ELSE  
ENDIF
```

```
DO 145 I7=1,N-1  
D(L,I7)=-T(I7)+B(L)*D(L-1,I7)  
145 CONTINUE
```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ Λ(K)

```
148 DO 160 I8=1,N-1
    S2=0
      DO 150 J8=1,N-1
        S2=S2+P(I8,J8)*D(L,J8)
150 CONTINUE
    S1(I8)=S2
160 CONTINUE
```

```
    S3=0
    S4=0
    DO 170 I9=1,N-1
      S3=S3+T(I9)*D(L,I9)
      S4=S4+S1(I9)*D(L,I9)
170 CONTINUE
    Z1=-S3/S4
```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ Λ^*

```
VIN=80000000
DO 180 J9=1,N-1
  IF(K1(J9).EQ.0)THEN
    IF(D(L,J9).LT.0)THEN
      Z3(J9)=-U(J9)/D(L,J9)
    ELSE
      ENDIF
    ENDIF
  IF(Z3(J9).LT.VIN)THEN
    H=VIN
    VIN=Z3(J9)
    Z3(J9)=H
  ELSE
    ENDIF
180 CONTINUE
```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ $U(I)$

```
181 IF(Z1.LT.VIN)THEN
  DO 190 I10=1,N-1
    IF(K1(I10).EQ.0)THEN
      U(I10)=U(I10)+Z1*D(L,I10)
    ELSE
      U(I10)=0
    ENDIF
190 CONTINUE
  ELSE
    DO 200 J10=1,N-1
      IF(K1(J10).EQ.0)THEN
        U(J10)=U(J10)+VIN*D(L,J10)
      ELSE
        U(J10)=0
      ENDIF
200 CONTINUE
```

```

WRITE(*,*)'*****'
GO TO 90
ENDIF
WRITE(*,*) L
WRITE(*,*)'*****'

```

C ΕΛΕΓΧΟΣ ΠΙΘΑΝΟΥ ΕΛΑΧΙΣΤΟΥ ΤΗΣ ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΩΣ

```

IF(L.GE.2)THEN
DO 220 M9=2,N-2
DO 230 M10=1,N-1
IF(P(M9,M10).NE.0)THEN
Q3=((G(M9+1)/W1(M9+1))-G(M9)/W1(M9))*U(M9)
Q4=P(M9,M10)*U(M9-1)*U(M9)
Q5=P(M9,M10+1)*U(M9)**2
Q6=P(M9,M10+2)*U(M9)*U(M9+1)
T1(M9)=0.5*(Q4+Q5+Q6)+Q3
GO TO 220
ENDIF
230 CONTINUE
220 CONTINUE
Q7=((G(2)/W1(2))-G(1)/W1(1))*U(1)
T1(1)=0.5*(P(1,1)*U(1)**2+P(1,2)*U(1)*U(2))+Q7
Q8=((G(N)/W1(N))-G(N-1)/W1(N-1))*U(N-1)
T1(N-1)=0.5*(P(N-2,N-1)*U(N-2)+P(N-1,N-1)*U(N-1)**2)+Q8

T2=0
DO 240 M11=1,N-1
T2=T2+T1(M11)
240 CONTINUE
T3(L)=T2

IF(T3(L).GE.T3(L-1))THEN
GO TO 90
ELSE
ENDIF
ENDIF

1000 CONTINUE

```

C ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΤΟΥ Χ

```

1010 DO 1020 N1=2,N-1
X(N1)=(G(N1)+U(N1-1)-U(N1))/W1(N1)
1020 CONTINUE
X(1)=(G(1)-U(1))/W1(1)
X(N)=(G(N)+U(N-1))/W1(N)

WRITE(*,*)'*****'

DO 1030 N2=1,N
WRITE(*,*) X(N2)
WRITE(B,*) X(N2)
1030 CONTINUE

```

CLOSE (5)
CLOSE (6)
CLOSE (8)

STOP

\$LARGE

C ΚΟΙΛΗ ΠΑΛΙΝΔΡΟΜΗΣΗ ΜΕ ΣΥΖΥΓΕΣ ΔΙΑΦΟΡΙΚΟ

```
DIMENSION W1(50),P(50,50),G(50),d(1300,50),b(1500),S(1500)
REAL Z3(1500),S1(1500),W(50,50),U(50),T(1500),X(50),T3(1500)
REAL A6(50),A7(50),A8(50,50),A9(50),A10(50),T1(1500)
REAL Y(50),A(50,50),A1(50,50),A2(50,50),A3(50,50),A4(50),A5(50)
INTEGER K1(1500),K2(1500)
OPEN(5,FILE='ARXEIOG')
OPEN(6,FILE='ARXEIOW')
OPEN(7,FILE='ARXEIOY')
OPEN(8,FILE='ARXEIOX',STATUS='NEW')

WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΗ ΔΙΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ G'
READ(*,*) N
WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΙΣ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ ΤΟΥ G ΜΕ ΤΑ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΑ ΒΑΡΗ W'
DO 10 I=1,N
READ(5,*) G(I)
READ(6,*) W1(I)
10 CONTINUE
WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΙΣ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ Y'
DO 11 I=1,N
READ(7,*) Y(I)
11 CONTINUE
```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΟΥ ΠΙΝΑΚΑ W

```
DO 50 I2=1,N
DO 40 J2=1,N
IF(I2.EQ.J2)THEN
W(I2,J2)=1/W1(I2)
ELSE
W(I2,J2)=0
ENDIF
40 CONTINUE
50 CONTINUE
```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ A

```
DO 55 II=1,N-2
DO 55 JJ=1,N
A(II,JJ)=0
55 CONTINUE

DO 70 I3=1,N-2
DO 60 J3=1,N
IF(I3.EQ.J3)THEN
A(I3,J3)=Y(I3+2)-Y(I3+1)
A(I3,J3+1)=- (Y(I3+2)-Y(I3))
A(I3,J3+2)=Y(I3+1)-Y(I3)
ELSE
ENDIF
```

```

60     CONTINUE
70     CONTINUE

C     ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΑΝΑΣΤΡΟΦΟΥ ΤΟΥ Α           =A1

      DO 65 I3=1,N
          DO 65 J3=1,N-2
              A1(I3,J3)=A(J3,I3)
65     CONTINUE

C     ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΜΟΣ ΤΟΥ Α ΜΕ ΤΟΝ ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΟ ΤΟΥ W           =A2

      DO 68 I3=1,N-2
          DO 67 J3=1,N
              A2(I3,J3)=0
              DO 66 I13=1,N
                  A2(I3,J3)=A2(I3,J3)+A(I3,I13)*W(I13,J3)
66     CONTINUE
67     CONTINUE
68     CONTINUE

C     ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΜΟΣ ΤΟΥ Α2 ΜΕ ΤΟΝ Α1           =A3

      DO 71 I3=1,N-2
          DO 71 J3=1,N-2
              A3(I3,J3)=0
              DO 78 I13=1,N
                  A3(I3,J3)=A3(I3,J3)+A2(I3,I13)*A1(I13,J3)
78     CONTINUE
71     CONTINUE

C     ΑΡΧΙΚΗ ΣΥΝΘΗΚΗ

      DO 80 I5=1,N-2
          U(I5)=1
80     CONTINUE

C     ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

C     ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΣΥΝΟΛΟΥ J

90     DO 100 J5=1,N-2
        IF(ABS(U(J5)).LT.0.000001)THEN
            K1(J5)=J5
        ELSE
            K1(J5)=0
        ENDIF
100    CONTINUE

C     ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΑΝΑΔΕΛΤΑ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ ΓΙΑ ΤΟ ΒΗΜΑ 1

      DO 101 I=1,N-2

```

```
      A4(I)=0
      DO 104 J=1,N-2
      A4(I)=A4(I)+A3(I,J)*U(J)
104  CONTINUE
101  CONTINUE
```

```
      DO 102 I=1,N-2
      A5(I)=0
      DO 108 J=1,N
      A5(I)=A5(I)+A2(I,J)*G(J)
108  CONTINUE
102  CONTINUE
```

```
      DO 103 I=1,N-2
      T(I)=A4(I)-A5(I)
103  CONTINUE
```

```
C      ΕΛΕΓΧΟΣ ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΥ ΤΩΝ ΣΥΝΙΣΤΩΣΩΝ ΤΟΥ ΑΝΑΔΕΛΤΑ ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΥ
C      ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ ΚΑΙ ΑΝΑΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΥ ΤΟΥ J
```

```
5      DO 111 L5=1,N-2
      IF(K1(L5).EQ.0)THEN
      IF(ABS(T(L5)).GT.0.000001) THEN
      GO TO 128
      ELSE
      ENDIF
      ENDIF
111  CONTINUE
```

```
121  DO 122 I15=1,N-2
      IF(K1(I15).GT.0)THEN
      IF(T(I15).LT.0)THEN
      K1(I15)=0
      GO TO 128
      ELSE
      ENDIF
      ENDIF
122  CONTINUE
```

```
      GO TO 1010
```

```
C      ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗ
```

```
128      DO 1000 L=1,1300
```

```
C      ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΑΝΑΔΕΛΤΑ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ
```

```
      IF(L.EQ.1)THEN
      GO TO 136
      ENDIF
```

```

DO 113 I=1,N-2
  A4(I)=0
  DO 118 J=1,N-2
    A4(I)=A4(I)+A3(I,J)*U(J)
118 CONTINUE
113 CONTINUE

DO 114 I=1,N-2
  A5(I)=0
  DO 119 J=1,N
    A5(I)=A5(I)+A2(I,J)*G(J)
119 CONTINUE
114 CONTINUE

DO 116 I=1,N-2
  T(I)=A4(I)-A5(I)
116 CONTINUE

C   ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ Β(K-1)

136 AS=0
DO 140 J7=1,N-2
  AS=AS+T(J7)**2
140 CONTINUE
S(L)=AS
IF(L.EQ.1)THEN
  B(L)=0
ELSE
  B(L)=S(L)/S(L-1)
ENDIF

C   ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ D(K)

IF(L.EQ.1)THEN
DO 142 II7=1,N-2
  D(1,II7)=-T(II7)
142 CONTINUE
GO TO 148
ELSE
ENDIF

DO 145 I7=1,N-2
  D(L,I7)=-T(I7)+B(L)*D(L-1,I7)
145 CONTINUE

C   ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ Λ(K)

148 DO 160 I8=1,N-2
  S2=0
  DO 150 J8=1,N-2
    S2=S2+A3(I8,J8)*D(L,J8)
150 CONTINUE

```

```

160  S1(I8)=S2
      CONTINUE

      S3=0
      S4=0
      DO 170 I9=1,N-2
      S3=S3+T(I9)*D(L,I9)
      S4=S4+S1(I9)*D(L,I9)
170  CONTINUE
      Z1=-S3/S4

C     ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ Η*

      VIN=80000000
      DO 180 J9=1,N-2
      IF(K1(J9).EQ.0)THEN
        IF(D(L,J9).LT.0)THEN
          Z3(J9)=-U(J9)/D(L,J9)
        ELSE
          ENDIF
        ENDIF
      IF(Z3(J9).LT.VIN)THEN
        H=VIN
        VIN=Z3(J9)
        Z3(J9)=H
      ELSE
        ENDIF
180  CONTINUE

C     ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ U(I)

181  IF(Z1.LT.VIN)THEN
      Z7=Z1
      DO 190 I10=1,N-2
        IF(K1(I10).EQ.0)THEN
          U(I10)=U(I10)+Z7*D(L,I10)
        ELSE
          U(I10)=0
        ENDIF
190  CONTINUE
      ELSE
        Z7=VIN
        DO 200 J10=1,N-2
          IF(K1(J10).EQ.0)THEN
            U(J10)=U(J10)+Z7*D(L,J10)
          ELSE
            U(J10)=0
          ENDIF
200  CONTINUE

      WRITE(*,*)'*****'
      GO TO 90
      ENDIF

```

```
WRITE(*,*) L
WRITE(*,*)'*****'
```

```
C ΕΛΕΓΧΟΣ ΠΙΘΑΝΟΥ ΕΛΑΧΙΣΤΟΥ ΤΗΣ ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΩΣ
```

```
IF(L.GE.2)THEN
```

```
DO 215 I=1,N-2
```

```
A4(I)=0
```

```
DO 216 J=1,N-2
```

```
A4(I)=A4(I)+A3(I,J)*U(J)
```

```
216 CONTINUE
```

```
215 CONTINUE
```

```
DO 220 I=1,N-2
```

```
A5(I)=0
```

```
DO 221 J=1,N
```

```
A5(I)=A5(I)+A2(I,J)*G(J)
```

```
221 CONTINUE
```

```
220 CONTINUE
```

```
DA=0
```

```
DO 225 I=1,N-2
```

```
DA=DA+U(I)*A4(I)
```

```
225 CONTINUE
```

```
DAN=0
```

```
DO 230 J=1,N-2
```

```
DAN=DAN+U(J)*(-A5(J))
```

```
230 CONTINUE
```

```
T3(L)=0.5*DA+DAN
```

```
IF(T3(L).GE.T3(L-1))THEN
```

```
DO 231 I=1,N-2
```

```
IF(K1(I).EQ.0)THEN
```

```
U(I)=U(I)-Z7*D(L,I)
```

```
ELSE
```

```
U(I)=0
```

```
ENDIF
```

```
231 CONTINUE
```

```
GO TO 90
```

```
ELSE
```

```
ENDIF
```

```
ENDIF
```

```
1000 CONTINUE
```

```
C ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΤΟΥ Χ
```

```
1010 DO 1015 I=1,N
```

```
DO 1015 J=1,N-2
```

```
AB(I,J)=0
```

```
DO 1017 II=1,N
```

```
AB(I,J)=AB(I,J)+W(I,II)*A1(II,J)
```

```
1017 CONTINUE
1015 CONTINUE

DO 1020 I=1,N
  A9(I)=0
  DO 1023 J=1,N-2
    A9(I)=A9(I)+A8(I,J)*U(J)
1023 CONTINUE
1020 CONTINUE

DO 1025 I=1,N
  A10(I)=0
  DO 1027 J=1,N
    A10(I)=A10(I)+W(I,J)*G(J)
1027 CONTINUE
1025 CONTINUE

DO 1026 I=1,N
  X(I)=A10(I)-A9(I)
1026 CONTINUE

DO 1030 N2=1,N
  WRITE(*,*) X(N2)
  WRITE(8,*) X(N2)
1030 CONTINUE

CLOSE(5)
CLOSE(6)
CLOSE(7)
CLOSE(8)
STOP
END
```

C ΙΣΟΤΟΝΙΚΗ ΠΑΛΙΝΔΡΟΜΗΣΗ ΜΕ ΒΕΛΤΙΩΜΕΝΗ ΜΕΘΟΔΟ ΥΠΟΔΙΑΦΟΡΙΚΟΥ
\$LARGE

```
DIMENSION W1(50),F(30,30),G(50),D(3500,20),S(3500)
REAL Z3(3500),S1(3500),W(30,30),U(50),T(3500),X(50),T3(3500)
INTEGER A(30,30),K1(3500),K2(3500)
REAL T1(3500),T4(3500),U1(50),B(3500),X1(50)
OPEN(5,FILE='ARXEIOG')
OPEN(6,FILE='ARXEIOW')
OPEN(8,FILE='ARXEIOX',STATUS='NEW')
```

```
WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΗ ΔΙΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ G'
```

```
READ(*,*) N
```

C WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΙΣ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ ΤΟΥ G ΜΕ ΤΑ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΑ ΒΑΡΗ W'

```
DO 10 I=1,N
```

```
READ(5,*) G(I)
```

```
READ(6,*) W1(I)
```

10 CONTINUE

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ A

```
DO 20 I1=2,N-1
```

```
DO 30 J1=1,N
```

```
IF(I1.EQ.J1)THEN
```

```
A(I1,J1)=1
```

```
A(I1-1,J1)=-1
```

```
ELSE
```

```
A(I1,J1)=0
```

```
ENDIF
```

30 CONTINUE

20 CONTINUE

```
DO 32 I1A=3,N
```

```
A(1,I1A)=0
```

32 CONTINUE

```
A(1,1)=1
```

```
A(1,2)=-1
```

```
A(N-1,N)=-1
```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ W

```
DO 50 I2=1,N
```

```
DO 40 J2=1,N
```

```
IF(I2.EQ.J2)THEN
```

```
W(I2,J2)=W1(I1)
```

```
ELSE
```

```
W(I2,J2)=0
```

```
ENDIF
```

40 CONTINUE

50 CONTINUE

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ A*W***-1*AT

```

DO 55 II=1,N-1
DO 55 JJ=1,N-1
P(II,JJ)=0
55 CONTINUE

DO 70 I3=2,N-2
DO 60 J3=1,N-1
IF(I3.EQ.J3-1) THEN
R1=1/W1(I3)
R2=1/W1(I3+1)
P(I3,J3-2)=P(I3,J3-2)-R1
P(I3,J3-1)=P(I3,J3-1)+R1+R2
P(I3,J3)=P(I3,J3)-R2
ELSE
ENDIF
60 CONTINUE
70 CONTINUE

```

```

P(1,1)=(1/W1(1))+(1/W1(2))
P(1,2)=-1/W1(2)
DO 75 J4=3,N-1
P(1,J4)=0
75 CONTINUE

```

```

P(N-1,N-2)=-1/W1(N-1)
P(N-1,N-1)=(1/W1(N-1))+(1/W1(N))
DO 77 I4=1,N-3
P(N-1,I4)=0
77 CONTINUE

```

C ΑΡΧΙΚΗ ΣΥΝΘΗΚΗ

```

DO 80 I5=1,N-1
U(I5)=0
80 CONTINUE
N30=1
T4(1)=-100000

```

C ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ
C ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗ

```

DO 1000 L=1,3000

```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΑΝΑΔΕΛΤΑ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ

```

DO 127 K9=2,N-2
DO 126 M=1,N-1
IF(P(K9,M).NE.0) THEN
Q=(G(K9+1)/W1(K9+1))-G(K9)/W1(K9)
T(K9)=-((P(K9,M)*U(K9-1)+P(K9,M+1)*U(K9)+P(K9,M+2)*U(K9+1)+Q))
GO TO 127
ELSE
ENDIF

```

```

126     CONTINUE
127     CONTINUE
      Q1=(G(2)/W1(2))-G(1)/W1(1)
      Q2=(G(N)/W1(N))-G(N-1)/W1(N-1)
      T(1)=-(((1/W1(1))+1/W1(2))*U(1)+(-1/W1(2))*U(2)+Q1)
      T(N-1)=-((-1/W1(N-1))*U(N-2)+((1/W1(N-1))+1/W1(N))*U(N-1)+Q2)

C     ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΩΝ D ΣΤΟ ΒΗΜΑ 1
      IF(L.EQ.1) THEN
      DO 135 I=1,N-1
      D(1,I)=T(I)
135     CONTINUE
      GO TO 150
      ELSE
      ENDIF

C     ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ B(K)

      DO 141 J7=1,N-1
      SUM=D(L-1,J7)*T(J7)
      IF(SUM.LT.0) THEN
      B(J7)=(-1.5*SUM)/S(L-1)
      ELSE
      B(J7)=0
      ENDIF
141     CONTINUE

C     ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΟΥ D
      DO 145 I7=1,N-1
      D(L,I7)=T(I7)+B(I7)*D(L-1,I7)
145     CONTINUE

C     ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΜΕΤΡΟΥ ΣΤΟ ΤΕΤΡΑΓΩΝΟ ΤΟΥ D

150     SA=0
      DO 151 J=1,N-1
      SA=SA+D(L,J)**2
151     CONTINUE
      S(L)=SA

C     ΕΛΕΓΧΟΣ ΠΙΘΑΝΟΥ ΜΕΓΙΣΤΟΥ ΤΗΣ ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΩΣ

152     DO 220 M9=2,N-2
      DO 230 M10=1,N-1
      IF(P(M9,M10).NE.0) THEN
      Q3=((G(M9+1)/W1(M9+1))-G(M9)/W1(M9))*U(M9)
      Q4=P(M9,M10)*U(M9-1)*U(M9)
      Q5=P(M9,M10+1)*U(M9)**2
      Q6=P(M9,M10+2)*U(M9)*U(M9+1)
      T1(M9)=0.5*(Q4+Q5+Q6)+Q3
      GO TO 220
      ENDIF
230     CONTINUE

```

```

220  CONTINUE
      Q7=((G(2)/W1(2))-G(1)/W1(1))*U(1)
      T1(1)=0.5*(F(1,1)*U(1)**2+F(1,2)*U(1)*U(2))+Q7
      Q8=((G(N)/W1(N))-G(N-1)/W1(N-1))*U(N-1)
      T1(N-1)=0.5*(F(N-2,N-1)*U(N-2)+F(N-1,N-1)*U(N-1)**2)+Q8

      T2=0
      DO 240 M11=1,N-1
      T2=T2+T1(M11)
240  CONTINUE
      T3(L)=-T2

      IF (T3(L).GE.T4(N30)) THEN
      N30=N30+1
      T4(N30)=T3(L)
      F15=L+1
      T10=1/F15
      GO TO 251
      ELSE
      ENDIF

C     ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ

      IF (ABS(T4(N30)-T3(L)).LT.0.0000001) THEN
      GO TO 1010
      ENDIF

C     ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ TK
      T10=(T4(N30)-T3(L))/S(L)

C     ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ U(K+1)

251  DO 250 I10=1,N-1
      U(I10)=U(I10)+T10*D(L,I10)
250  CONTINUE
      WRITE(*,*)'*****'

1000 CONTINUE

C     ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΤΟΥ Χ

1010 DO 1020 N1=2,N-1
      X(N1)=(G(N1)+U(N1-1)-U(N1))/W1(N1)
1020 CONTINUE
      X(1)=(G(1)-U(1))/W1(1)
      X(N)=(G(N)+U(N-1))/W1(N)

      WRITE(*,*)'*****'

      DO 1030 N2=1,N
      WRITE(*,*) X(N2)
      WRITE(8,*) X(N2)

```

1030 CONTINUE

CLOSE (5)

CLOSE (6)

CLOSE (8)

STOP

END

DY

\$LARGE

```

DIMENSION P(50,50),G(50),d(3000,15),S(4000),Y(60),A4(4000)
REAL Z3(4000),S1(4000),W(50,50),U(50),T(4000),X(50),T3(4000)
INTEGER K1(4000),K2(4000)
REAL T1(4000),U1(50),B(4000),A5(4000),A8(20,20)
REAL A1(60,60),A2(60,60),A3(60,60),W1(50),A9(20),A10(20)
REAL A(50,50)
OPEN(5,FILE='ARXEIOG')
OPEN(6,FILE='ARXEIOW')
OPEN(7,FILE='ARXEIOY')
OPEN(8,FILE='ARXEIOX',STATUS='NEW')

```

```

WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΗ ΔΙΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ G'

```

```

READ(*,*) N

```

```

C WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΙΣ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ ΤΟΥ G ΜΕ ΤΑ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΑ ΒΑΡΗ W'

```

```

DO 10 I=1,N

```

```

READ(5,*) G(I)

```

```

READ(6,*) W1(I)

```

```

10 CONTINUE

```

```

C WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΙΣ ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ Y'

```

```

DO 11 I=1,N

```

```

READ(7,*) Y(I)

```

```

11 CONTINUE

```

```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΟΥ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ W

```

```

DO 50 I2=1,N

```

```

DO 40 J2=1,N

```

```

IF(I2.EQ.J2)THEN

```

```

W(I2,J2)=1/W1(I2)

```

```

ELSE

```

```

W(I2,J2)=0

```

```

ENDIF

```

```

40 CONTINUE

```

```

50 CONTINUE

```

```

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ A

```

```

DO 55 II=1,N-2

```

```

DO 55 JJ=1,N

```

```

A(II,JJ)=0

```

```

55 CONTINUE

```

```

DO 70 I3=1,N-2

```

```

DO 60 J3=1,N

```

```

IF(I3.EQ.J3)THEN

```

```

A(I3,J3)=Y(I3+2)-Y(I3+1)

```

```

A(I3,J3+1)=- (Y(I3+2)-Y(I3))

```

```

A(I3,J3+2)=Y(I3+1)-Y(I3)

```

```

ENDIF

```

```

60 CONTINUE

```

```

70 CONTINUE

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΑΝΑΣΤΡΟΦΟΥ ΤΟΥ A = A1
DO 65 I3=1,N
  DO 65 J3=1,N-2
    A1(I3,J3)=A(J3,I3)
65 CONTINUE

C ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΜΟΣ ΤΟΥ A ΜΕ ΤΟΝ ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΟ ΤΟΥ W = A2
DO 68 I3=1,N-2
  DO 67 J3=1,N
    A2(I3,J3)=0
    DO 66 I13=1,N
      A2(I3,J3)=A2(I3,J3)+A(I3,I13)*W(I13,J3)
66 CONTINUE
67 CONTINUE
68 CONTINUE

C ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΜΟΣ ΤΟΥ A2 ΜΕ ΤΟΝ A1 = A3
DO 71 I3=1,N-2
  DO 71 J3=1,N-2
    A3(I3,J3)=0
    DO 71 I13=1,N
      A3(I3,J3)=A3(I3,J3)+A2(I3,I13)*A1(I13,J3)
71 CONTINUE

C ΑΡΧΙΚΗ ΣΥΝΘΗΚΗ
DO 80 I5=1,N-2
  U(I5)=0
80 CONTINUE
N30=1
S5=-100000

C ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ
C ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗ
DO 1000 L=1,3000

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΑΝΑΔΕΛΤΑ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΟΣ
DO 90 I=1,N-2
  A4(I)=0
  DO 113 J=1,N-2
    A4(I)=A4(I)+A3(I,J)*U(J)
113 CONTINUE
90 CONTINUE

DO 91 I=1,N-2
  A5(I)=0
  DO 114 J=1,N
    A5(I)=A5(I)+A2(I,J)*G(J)

```

```

114 CONTINUE
91 CONTINUE

DO 116 I=1,N-2
T(I)=A5(I)-A4(I)
C WRITE(*,*) T(I)
116 CONTINUE

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΩΝ D ΣΤΟ ΒΗΜΑ 1
IF(L.EQ.1) THEN
DO 135 I=1,N-2
D(1,I)=T(I)
135 CONTINUE
GO TO 150
ELSE
ENDIF

C ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ B(K)

DO 141 J7=1,N-2
SUM=D(L-1,J7)*T(J7)
IF(SUM.LT.0) THEN
B(J7)=(-1.5*SUM)/S(L-1)
ELSE
B(J7)=0
ENDIF
141 CONTINUE

C ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΟΥ D
DO 145 I7=1,N-2
D(L,I7)=T(I7)+B(I7)*D(L-1,I7)
145 CONTINUE

C ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΜΕΤΡΟΥ ΣΤΟ ΤΕΤΡΑΓΩΝΟ ΤΟΥ D

150 SA=0
DO 151 J=1,N-2
SA=SA+D(L,J)**2
151 CONTINUE
S(L)=SA

C ΕΛΕΓΧΟΣ ΠΙΘΑΝΟΥ ΜΕΓΙΣΤΟΥ ΤΗΣ ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΩΣ

152 DA=0
DO 225 I=1,N-2
DA=DA+U(I)*A4(I)
225 CONTINUE

DAN=0
DO 230 J=1,N-2
DAN=DAN+U(J)*(-A5(J))
230 CONTINUE

T3(L)=-(.5*DA+DAN)

```

```

        IF (T3(L).GE.S5) THEN
        N30=N30+1
        H5=S5
        S5=T3(L)
        T3(L)=H5
        F15=L+1
        T10=1/F15
        DO 241 I=1,N-1
        U1(I)=U(I)
241  CONTINUE
        GO TO 251
        ELSE
        ENDIF

C      ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ

        IF (ABS(S5-T3(L)).LT.0.001) THEN
        GO TO 1010
        ENDIF

C      ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΚ
        T10=(S5-T3(L))/S(L)

C      ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ U(K+1)

251  DO 250 I10=1,N-2
        U(I10)=U(I10)+T10*D(L,I10)
        WRITE(*,*) L
250  CONTINUE
        WRITE(*,*) '*****'

1000 CONTINUE

C      ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΤΟΥ Χ

1010 DO 1015 I=1,N
        DO 1015 J=1,N-2
        A8(I,J)=0
        DO 1015 II=1,N
        A8(I,J)=A8(I,J)+W(I,II)*A1(II,J)
1015 CONTINUE

        DO 1020 I=1,N
        A9(I)=0
        DO 1020 J=1,N-2
        A9(I)=A9(I)+A8(I,J)*U1(J)
1020 CONTINUE

        DO 1025 I=1,N
        A10(I)=0
        DO 1025 J=1,N
        A10(I)=A10(I)+W(I,J)*G(J)
1025 CONTINUE

```



```
DO 1026 I=1,N  
X(I)=A10(I)-A9(I)  
1026 CONTINUE
```

```
DO 1030 N2=1,N  
WRITE(*,*) X(N2)  
WRITE(8,*) X(N2)  
1030 CONTINUE  
CLOSE(5)  
CLOSE(6)  
CLOSE(7)  
CLOSE(8)
```

```
STOP  
END
```

```

C      H SYNAPTHZH F
REAL W(60) , G(60) , X(60)
OPEN(4,FILE='ARXEIOW')
OPEN(5,FILE='ARXEIOG')
OPEN(6,FILE='ARXEIOX')

WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΤΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ'
READ(*,*) N
C   WRITE(*,*)'ΔΩΣΕ ΤΑ W , G , X'
DO 10 I=1,N
READ(4,*) W(I)
READ(5,*) G(I)
READ(6,*) X(I)
10  CONTINUE
S=0
DO 20 J=1,N
S=S+W(J)*(G(J)-X(J))**2
20  CONTINUE
WRITE(*,*)'Η ΒΕΛΤΙΣΤΗ ΤΙΜΗ ΤΗΣ ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΩΣ ΕΙΝΑΙ'
WRITE(*,*) S
CLOSE(4)
CLOSE(5)
CLOSE(6)
STOP
END

```

